

Ein Blick auf die Eclipse Plattform

Eine Präsentation von
Karsten Panier
und
Thomas Nawrath

Inhalt

- Motivation
- Was ist Eclipse?
- Architektur
- Eclipse Projekte
 - EMF
 - ALF
- Eclipse für Softwarehersteller
- Der Eclipse Entwicklungsprozess
- Die Plug-In Schnittstelle & RCP
- Success Storys
- Bewertung & Fazit

Motivation

- Interesse durch täglichen Umgang
- Berufliche Zukunft
- Synergieeffekte durch Recherche für Studium, Beruf und Arbeitskreis Objekt-orientierung
- Eclipse Plattform verbreiten
 - Mehr integrierte Anwendungen
 - Größere Community
- Eclipse ist mehr als eine IDE

Historie

- 07.11.2001 Eclipse wird Open Source
 - IBM übergibt Source Code im Wert von 40 Millionen Dollar
- 28.06.2002 Eclipse 2.0 released
- 02.02.2004 Eclipse wird unabhängig
 - IBM überlässt der Eclipse Foundation die Leitung
- 21.06.2004 Eclipse RCP released
- Sommer 2005
 - Web Tools 0.7
 - TPTP
 - etc...

Was ist Eclipse

- Open Source Community
 - Mit dem Ziel:
 - Softwareentwicklung zu verbessern
 - Lifecycle Werkzeuge
 - Frameworks
 - Ist ein Ecosystem bestehend aus:
 - Technologieherstellern
 - Universitäten / Forschungsinstituten
 - Jedem Interessierten
- ⇒ Eclipse hat die Akzeptanz um Standards zu schaffen

Architektur I

Ecosystem

Books

Education

Articles

Research

Arbeitskreis Objekttechnologie

Java Dev Tools

C/C++ Dev
Tools

Test and
Performance

Web Tools

Business
Intelligence &
Reporting

GMF

EMF

GEF

UML2

etc.

Frameworks

Project Model

Tools Platform

OSGI Runtime

Workbench

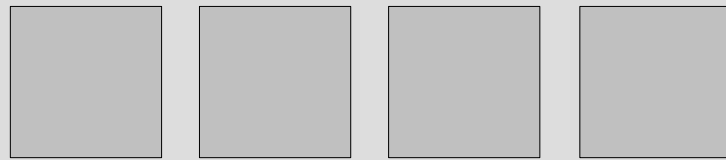
Update

Rich Client Platform

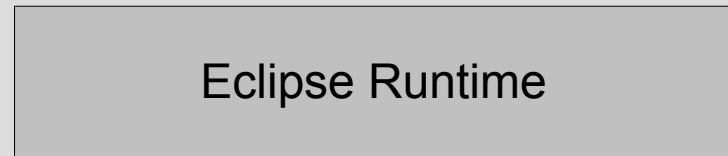
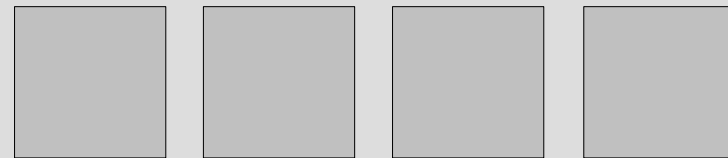
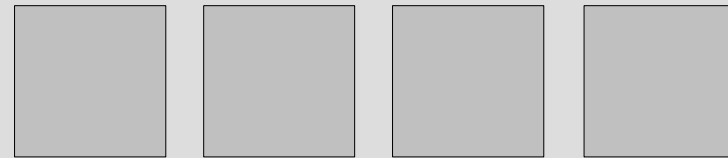
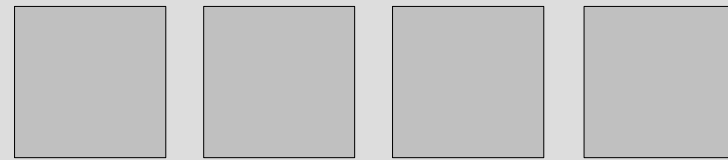
Architektur II

- Flexibel
- Abhängig von der Sichtweise und verwendeten Komponenten
- Komponenten Architektur
 - Plug-Ins
 - Features
- Open Service Gateway Initiative (OSGI) konform seit Eclipse 3.0
- SOA für weitere Projekte

Architektur III (Plug-Ins)



Anwendung mit Plug-Ins



Eclipse

Architektur Ausblick

Ecosystem

Vertical Industry Initiatives

Modeling
Tools

Borland

Embedded
Tools

WIND RIVER

Data
Management

SYBASE

Requir
ements

SOA

System
Manage



Java Dev
Tools

IBM

C/C++ Dev
Tools



Test and
Performance

intel

Web Tools



Business
Intelligence &
Reporting



Modeling
Frameworks

Graphical
Frameworks

Frameworks

Project Model

Multi-language
support



Tools Platform

Runtime
(OSGi)

Generic
Workbench

Update

Rich Client Platform



Eclipse Projekte

- Eclipse ist in Projekten organisiert
 - Eclipse Management Organisation
 - 8 TOP Level Projekte
 - Sub Projekte
- Lebenszyklus eines Projektes
 - Initiieren \Rightarrow Project Proposal
 - Review / Projekt in die Projektstruktur einbinden
 - Implementation
 - Zyklisch
 - Reviews mit Abgleich der Eclipse Roadmap
- Organisation
 - Leitung durch Project Management Committee
 - Committer

Eclipse Projekte

- Eclipse Project
 - Equinox OSGI Framework
 - Platform
 - RCP
 - JDT/PDE
- Eclipse Tools Project
 - C/C++, Cobol, UML2
 - EMF, GEF, VE
- Eclipse Technology Project
 - Enthält Projekte folgender Rubriken
 - Incubator
 - Research
 - Education

Eclipse Projekte

- Eclipse Web Tools Platform Project
 - Web Standard Tools
 - J2EE Standard Tools (JavaServer Faces Tools)
- Eclipse Test and Performance Tools Platform Project
 - TPTP Platform
 - Monitoring Tools
 - Testing Tools
 - Tracing und Profiling Tools

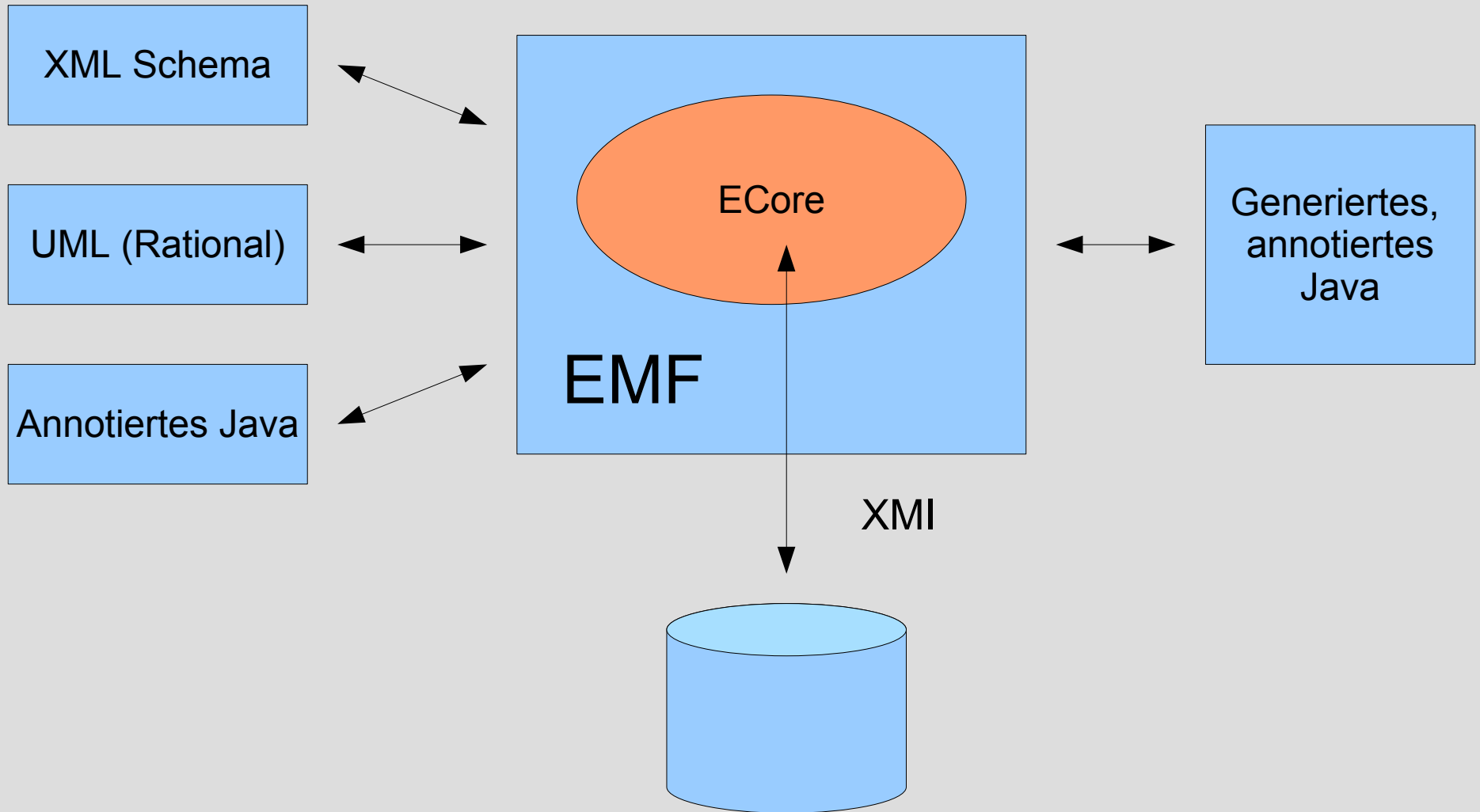
Eclipse Projekte

- Business Intelligence and Reporting Tools Project
 - Designer
 - Report Engine
- Data Tools Platform Project
 - Connectivity
 - Model Base
 - SQL Development Tools
- Device Software Development Platform
 - Target Management
 - Device Debugging

Das Eclipse Modeling Framework

- EMF ist ein Framework und eine Codegeneratoreinheit für Applikationen, die auf einem strukturierten Datenmodell basieren.
- EMF verbindet Java, XML und UML
- Ziel: „To model or program, that is not the question.“
- „You can think of EMF as MDA on training wheels.“

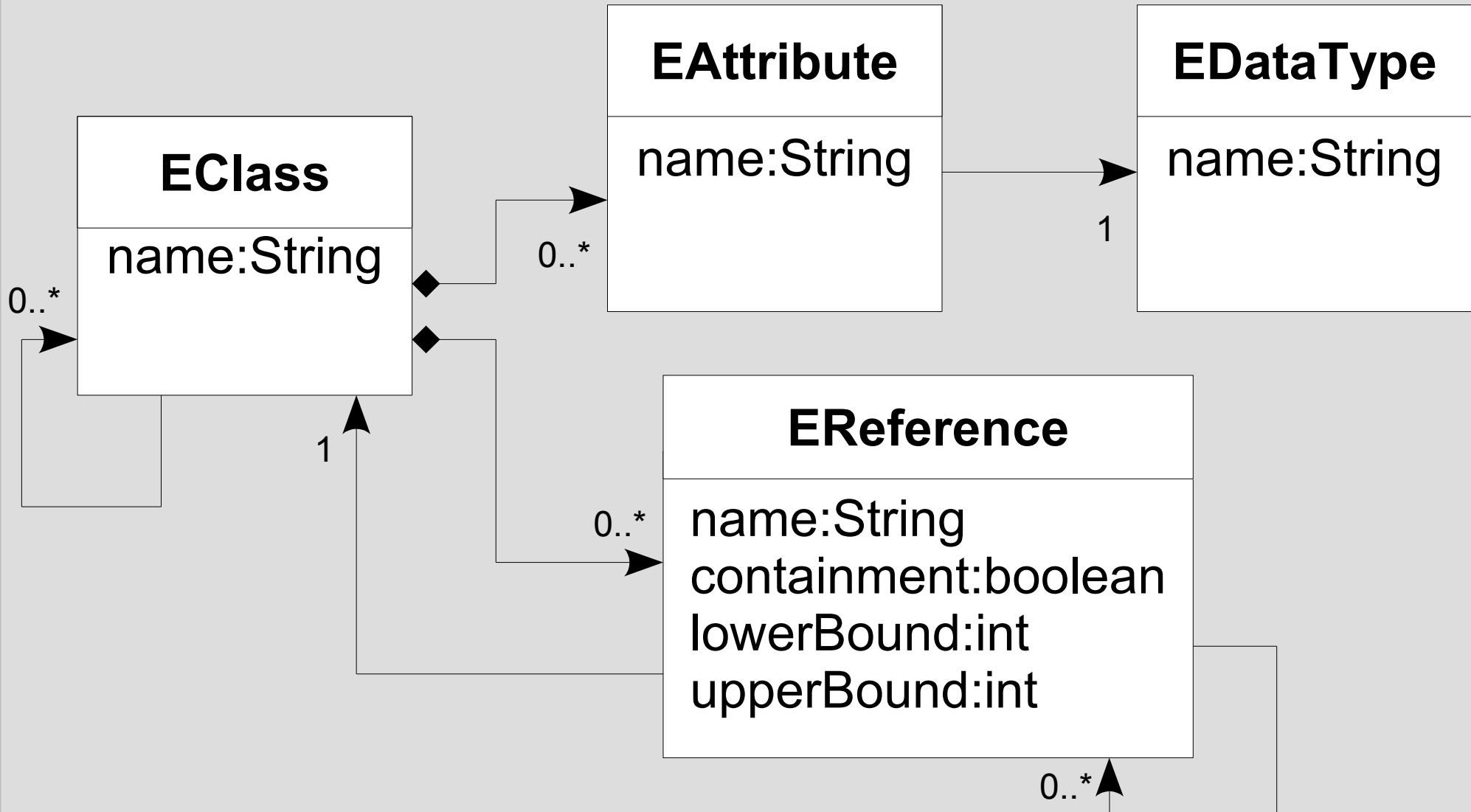
EMF Architektur



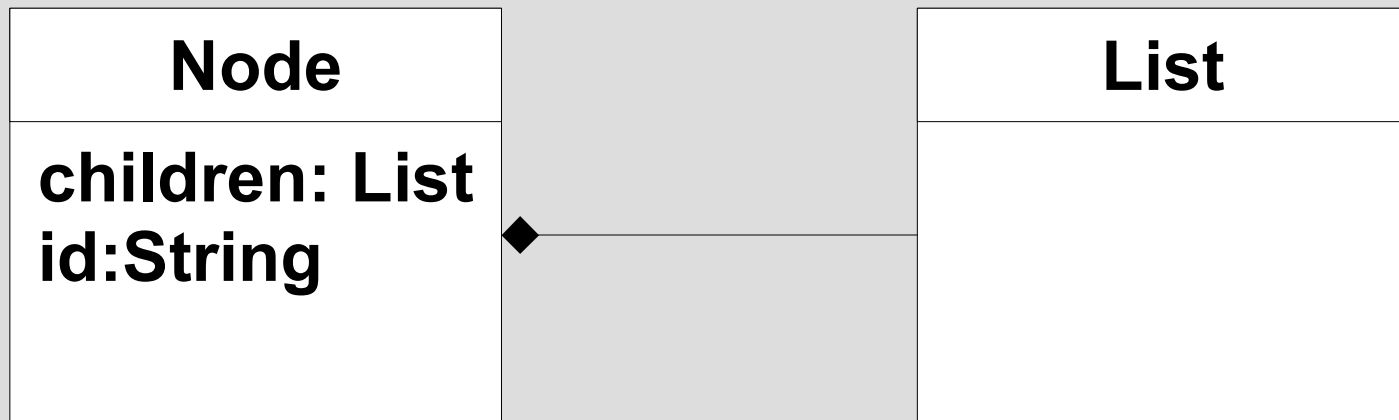
EMF Bestandteile

- EMF Core Framework
 - Metamodell (Ecore)
- EMF.Edit
 - Generische Klassen zum Bau von EMF Editoren
- EMF.Codegen
 - Codegeneratoreinheit, die das JDT verwendet.
Es enthält:
 - Java Interfaces und Implementationen für die Klassen des Modells.
 - Adapter (ItemProviders) adaptieren die Klassen des Modells zur Anzeige und Bearbeitung.
 - Editor – Kommando basierter Editor für die Klassen des Modells.

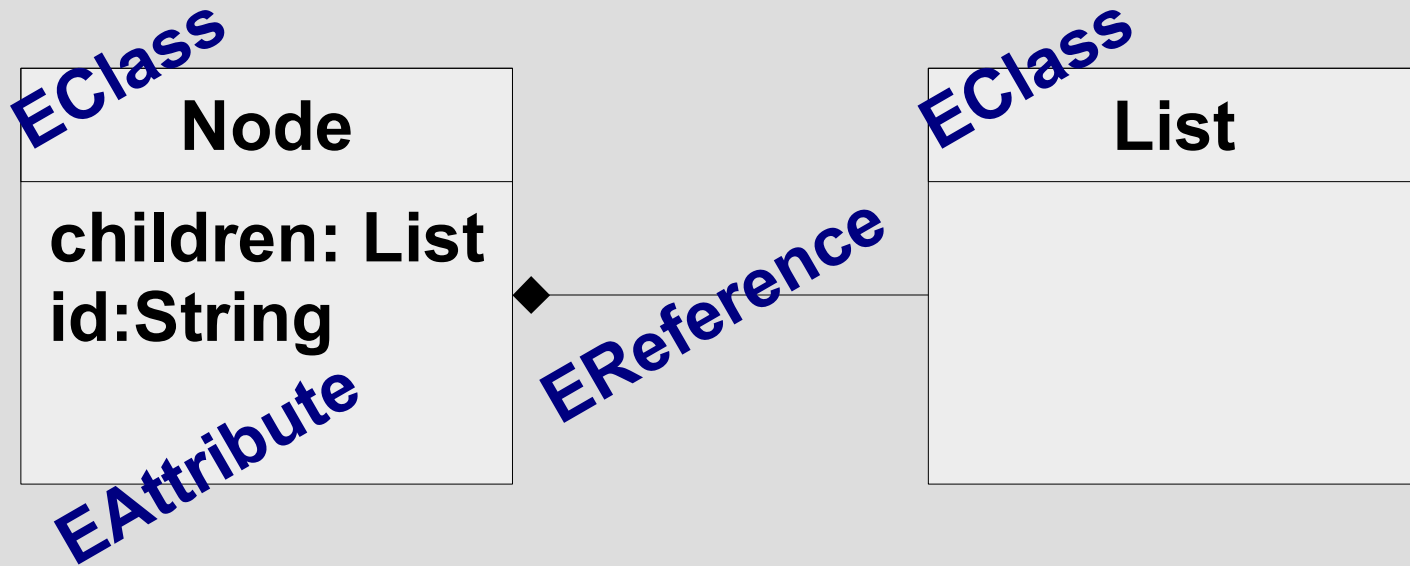
ECore Metamodel



ECore Beispiel



ECore Beispiel



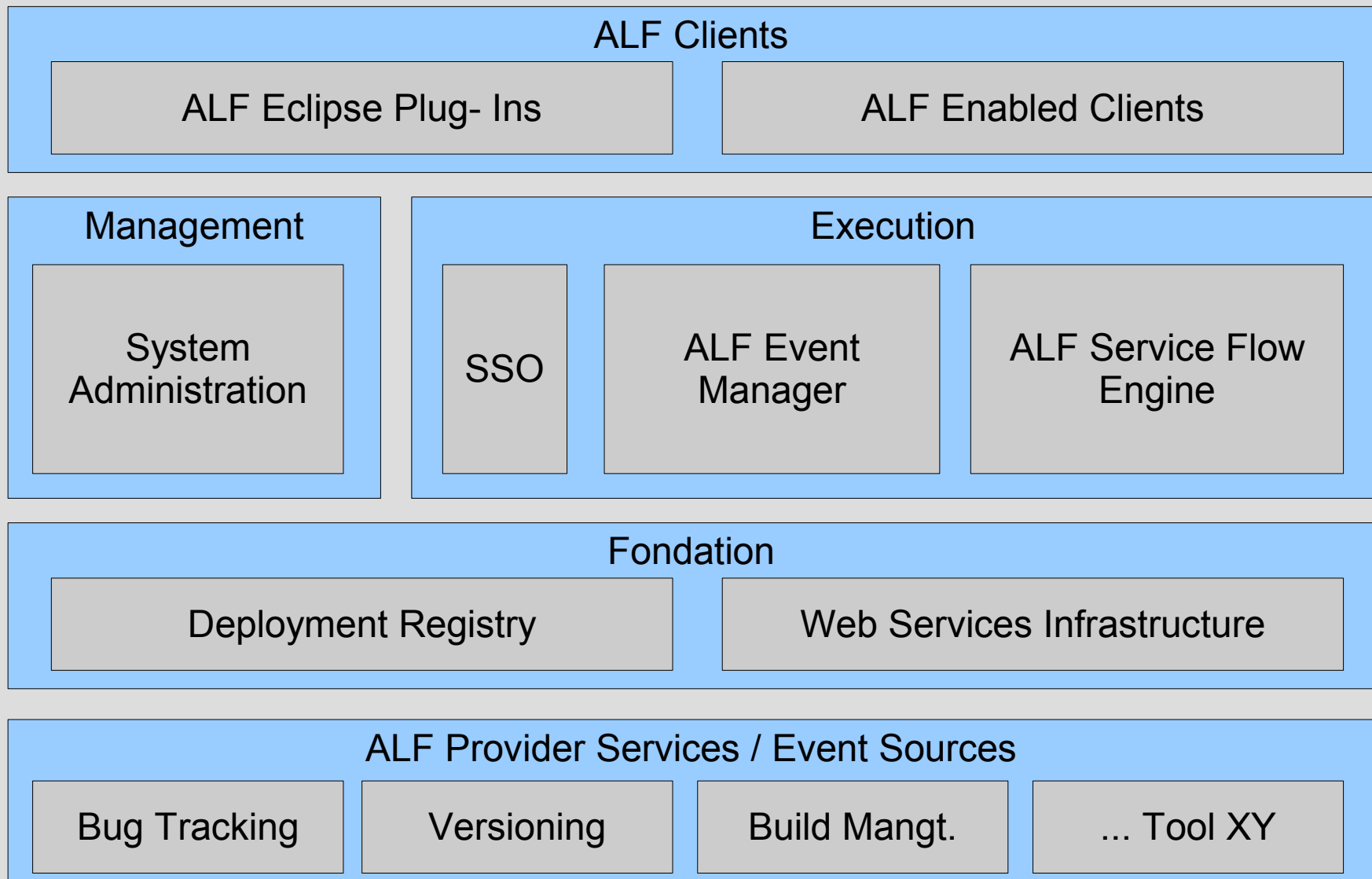
Eclipse ALF Projekt

- Application Lifecycle Management
 - Unter Eclipse Technology (Inkubator Status)
- Wer steht dahinter
 - Hersteller
 - BuildForge
 - Cognizant Technology Solutions
 - Secure Software
 - Segue
 - Serena Software
 - Kunde
 - UBS

ALF Ziele

- Integration der am Lebenszyklus beteiligten Systeme
- Infrastruktur zur Kommunikation der Systeme untereinander
 - EventManager
- Prozessdesigner um Systeme zu vernetzen
 - ALFDesigner

ALF Architektur



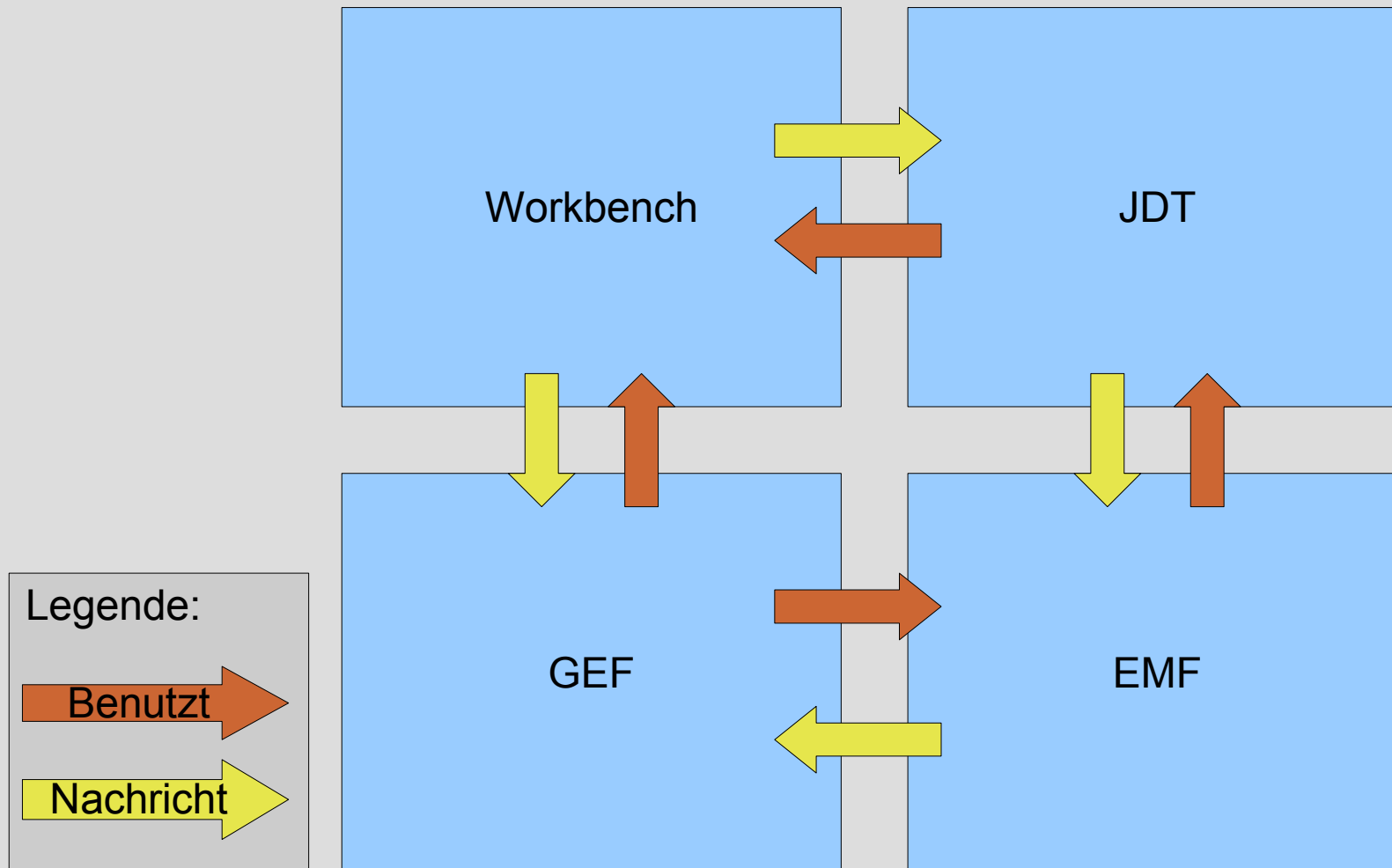
Eclipse für Softwarehersteller

- Standards etablieren
- Integrationsplattform
- Eclipse als Vertriebsweg
 - IBM (WSAD/RAD)
 - Birt Project QuellCode von der Firma Actuate
 - Support für Birt
 - Produkte basierend auf Birt
 - JSR220 Versants Open Access

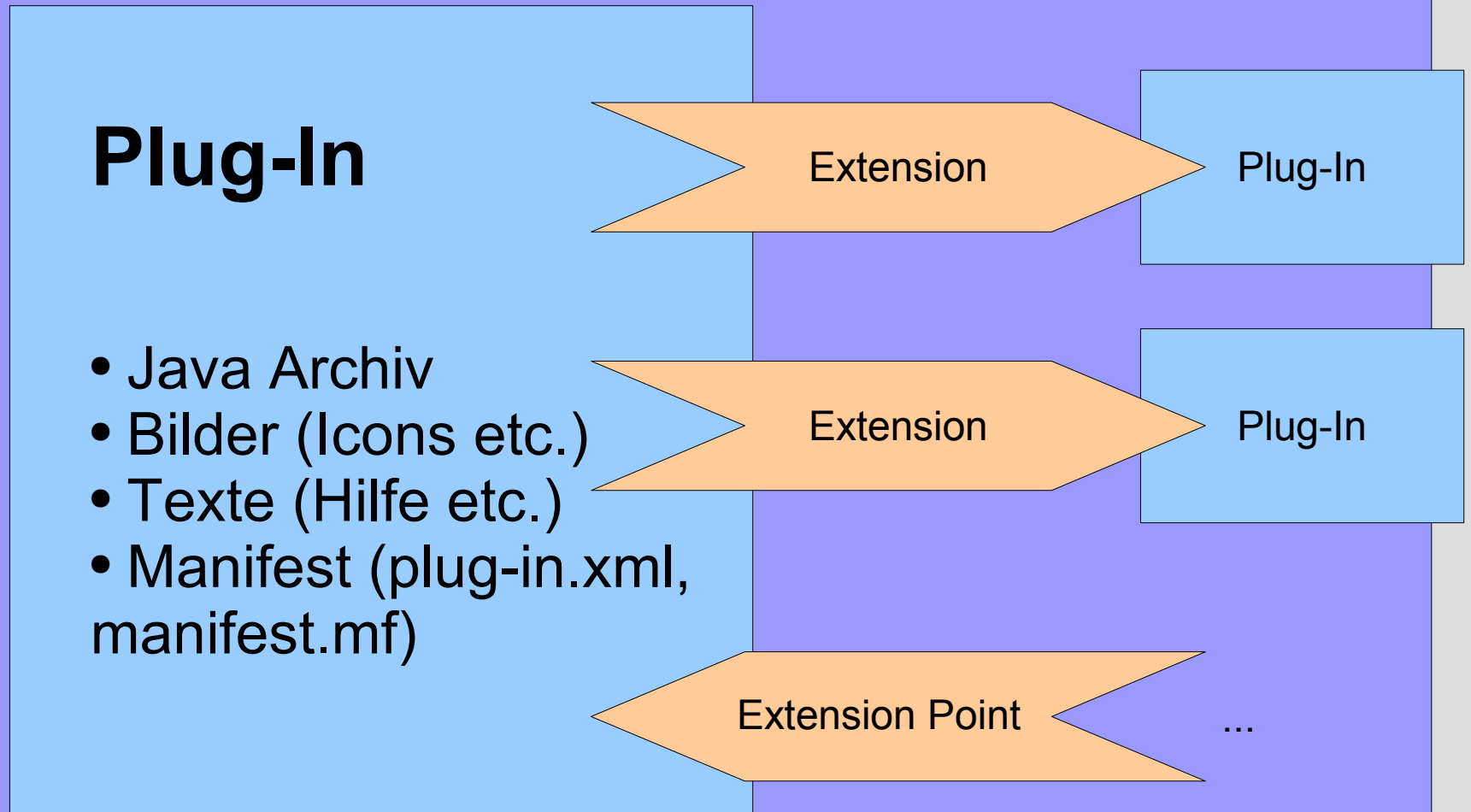
Eclipse Entwicklungsprozess

- Agil
 - Iterativ mit Milestone
 - Community beeinflusst die Planung
- Transparenz
 - Nighthly Build
 - Unit Tests
 - Performance Tests
 - Anforderungen
 - Reports über die Ergebnisse
 - Buildresults
 - Dashboard mit Bugs
- Eat your own Dog Food

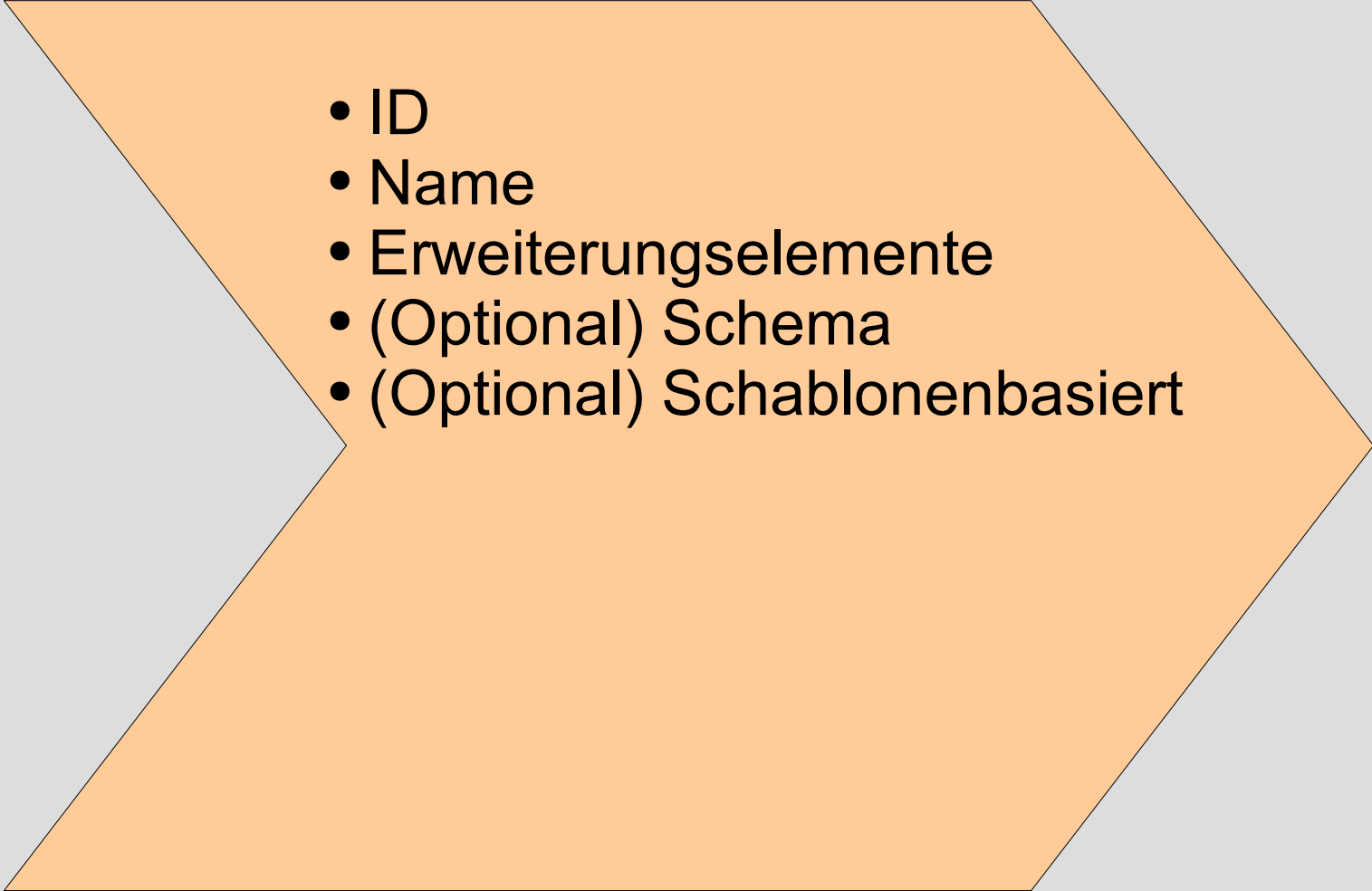
Plug-In Schnittstelle



Plug-In Schnittstelle



Extension Point

- 
- ID
 - Name
 - Erweiterungselemente
 - (Optional) Schema
 - (Optional) Schablonenbasiert

Extension Point Schema

- Definiert wie ein Extension Point zu verwenden ist.
- Attribute
 - Java
 - Klassenname
 - (Optional) BasedOn: Name einer abstrakten Klasse oder eines Interfaces um Methodenrumpfe und Klassen vor zu generieren
 - Ressource
 - Pfad auf externe Ressourcen
 - String
 - Boolescher Wert, String (Auf Enumeration beschränkbar)

Extension Point Schablonen

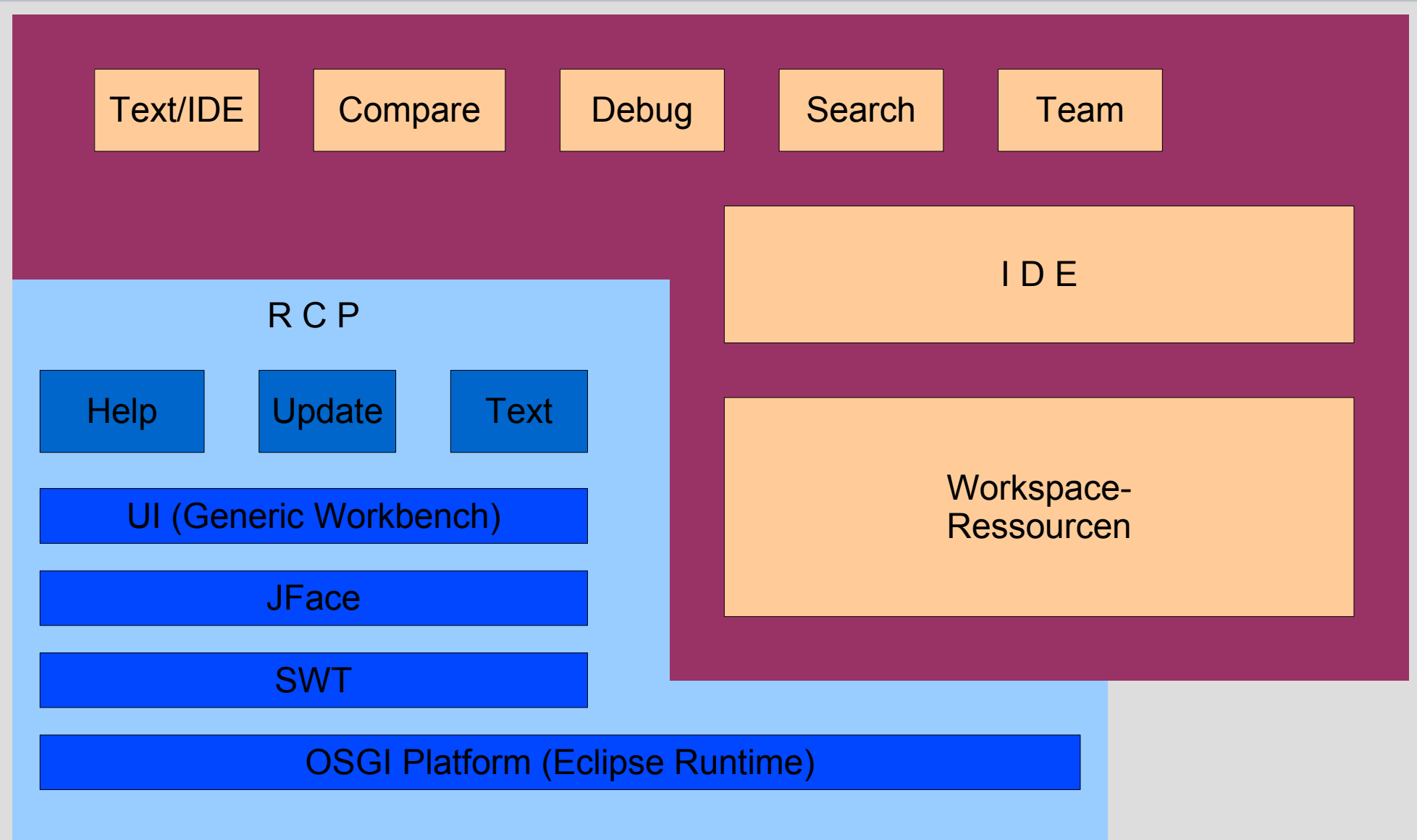
- Wizardgestützte Generatoren zur einfachen Verwendung von gängigen Extension Points.
- z.B. für
 - Editoren
 - Views
 - Wizards für neue Dateien
 - Pop-up Menus
 - Neue Perspektiven
 - Eigene Seiten für Einstellungen

Plug-In

Abstract Plug-In
<implements OSGi Interface>

- Singleton
- Lebenszyklus durch Runtime verwaltet
- Eigenen Classloader
- Access Rules

Abgrenzung RCP / IDE



Bausteine RCP

- SWT/JFace
 - Fortschrittsbalken
 - Dialoge (z.B.: Warning, Dateidialog)
- Generic Workbench
- Evtl. Textverarbeitung
- Evtl. Hilfesystem
- Application Plug-In
- Plug-In – Updatemechanismus via Internet
- Konfiguration und Zustand von Plug-Ins und Plattform

Bausteine IDE

- **Workspace**
 - Resource: eigene Dateisystemsicht
 - Projekte
 - Verzeichnisse
 - Dateien
 - Marker
 - Aufgaben
 - Ereignisbehandlung
- **Team**
 - Local History
- **Debug**
 - Breakpoints

Plug-In Rumpfprogramm

```
public class SamplePlugin extends AbstractUIPlugin {  
    private static SamplePlugin plugin;  
  
    public SamplePlugin() {...}  
  
    public void start(BundleContext context)  
        throws Exception {...}  
  
    public void stop(BundleContext context)  
        throws Exception {...}  
  
    public static SamplePlugin getDefault() {...}  
  
    public static ImageDescriptor  
        getImageDescriptor(String path) {...}  
}
```

Einfache Action

```
public class SampleAction implements IWorkbenchWindowActionDelegate {
    private IWorkbenchWindow window;

    public SampleAction() {
    }

    public void run(IAction action) {
        MessageDialog.openInformation(
            window.getShell(),
            "Sample Plug-in",
            "Hello, Eclipse world");
    }

    public void selectionChanged(IAction action, ISelection selection) {
    }

    public void dispose() {
    }

    public void init(IWorkbenchWindow window) {
        this.window = window;
    }
}
```

Plug-In Konfiguration

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?eclipse version="3.0"?>
<plugin>
  <extension
    point="org.eclipse.ui.actionSets">
    <actionSet
      label="Sample Action Set"
      visible="true"
      id="Test.actionSet">
      <menu
        label="Sample & Menu"
        id="sampleMenu">
        <separator
          name="sampleGroup">
        </separator>
        <action
          label="& Sample Action"
          icon="icons/sample.gif"
          class="test.actions.SampleAction"
          tooltip="Hello, Eclipse world"
          menubarPath="sampleMenu/sampleGroup"
          toolbarPath="sampleGroup"
          id="test.actions.SampleAction">
        </action>
      </actionSet>
    </extension>
  </plugin>
```

A diagram consisting of a thin black line that starts from the right side of the text, moves horizontally to the left, then turns vertically upwards, and finally turns horizontally to the left again, ending with an arrowhead pointing to the 'name="sampleGroup"' attribute of the separator element. This indicates the relationship between the separator's name and the path used to locate the action in the menu and toolbar.

Success Storys

- Erweiterungen von Eclipse Produkten
 - DB Edit
 - Erweiterung für Stored Procedures
 - Multiple Result Sets
 - Proprietäre Features
 - Eigene Informationen aufbereiten
 - CruiseControl
 - VPMS Modelmanager FTP Plug-In (1 Woche)
- RCP Anwendungen
 - DB Stage Compare (2 Wochen)
 - Viewer auf Anforderungsänderungen

Bewertung :-)

- Größte Stärken liegen im Desktopbereich
- Leicht erweiterbar
- Infrastruktur
 - Update Mechanismen
 - RCP Anwendungen
- Große Community
- Eclipses Verbreitung
- Hohe Qualität
- Flexibel und breit einsetzbar
- Musterprojekt von dem man lernen kann

Bewertung :-)

- Lernkurve
- Lifetime Learning durch Weiterentwicklung
 - Geänderte Bestpractices eines Frameworks
 - Neue Frameworks
- Verschiedene Versionen von Eclipse im Umlauf
- Redundanzen im Code
 - Von non public Code
 - Plug-In Teile kopieren

Fazit

- Eclipse ist cool
- Chance den Desktopbereich zu erobern
- Erfahrungsbereicherung um sehr gute Designbeispiele

Literatur

- www.eclipse.org
- Contributing to Eclipse Principles, Patterns and Plug-Ins (Erich Gamma, Kent Beck)
- Eclipse Modeling Framework (Frank Budinsky, David Steinberg, Ed Merks, Raymond Ellersick, Timothy J. Grose)
- Eclipse building Commercial-Quality Plug-Ins (Eric Clayberg, Dan Rubel)
- Java- Entwicklung mit Eclipse 3 (Berthold Daum)