

WEB 2.0

Niels-Chr. Möller-Freuck

moelle_e@informatik.haw-hamburg.de

Thesen

- ☐ Das Web als Plattform
- ☐ Kollektive Intelligenz
- ☐ Daten als Kern
- ☐ Perpetual Beta
- ☐ Lightweight Programming
- ☐ Deviceunabhängigkeit
- ☐ Benutzerführung

Das Web als Plattform

- ☐ Dienste werden im Web bereitgestellt
- ☐ Kleine Dienste und Server
- ☐ Freie Kombination vieler Dienst
- ☐ Peer to peer Dienste
- ☐ Jeder ist Client und Server
- ☐ Mehr Nutzer verbessern einen Dienst

kollektive Intelligenz

- ☐ Freie Enzyklopädien
- ☐ Benutzerverhalten als Datenbasis
- ☐ Inhalte durch Benutzer verbessern
- ☐ Blogs, kollektive Spamfilter etc.

Daten als einziger Wert

- ☐ Welche Daten sind wichtig
- ☐ Wie kommen Firmen an Daten
- ☐ Wie werden Daten genutzt
- ☐ Gegenbewegungen

perpetual Beta

- ☐ Services ändern sich ständig
- ☐ Livetest anhand der Akzeptanz
- ☐ Einsatz von Skriptsprachen
- ☐ Keine Rollouts

lightweight Programming

- ☐ Lose gekoppelte Systeme
- ☐ Web Services als Schnittstellen
- ☐ Freie Erweiterbarkeit
- ☐ Baukastennutzung von Diensten
- ☐ Open Source Systeme

Deviceunabhängigkeit

- ☐ Plattformunabhängigkeit
- ☐ Deviceunabhängigkeit
- ☐ Freier Übergang von Gerät zu Gerät
- ☐ Einbinden aller verfügbaren Geräte

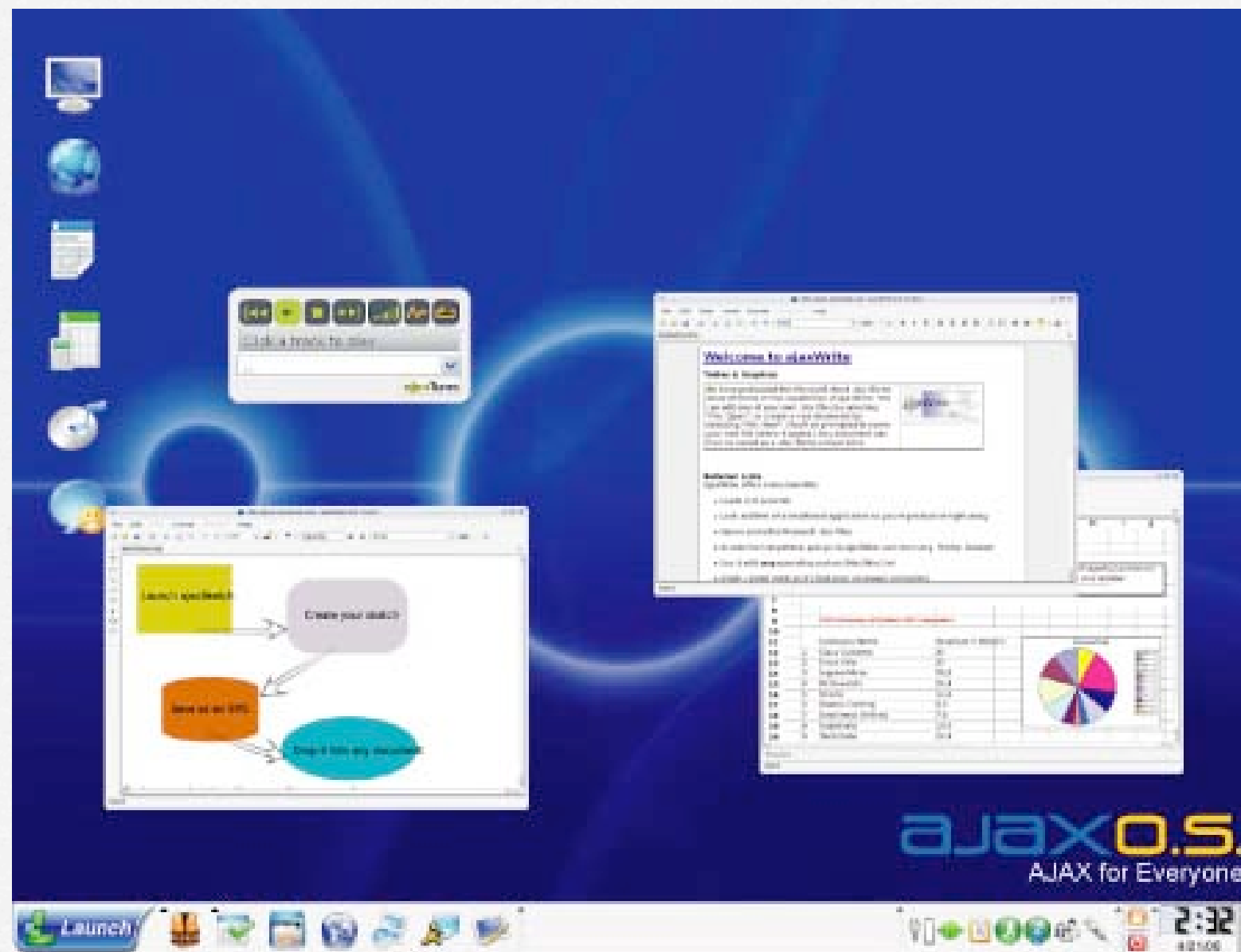
Benutzerführung

- ☐ Web als Anwendungsplattform
- ☐ Richclient Look and Feel
- ☐ Ajax Technologien
- ☐ Permanent online
- ☐

Ausblick und Kritik

- Ajax OS
- Back to the Roots?
- Politische Aspekte

Ajax OS 0.5



Linkliste

- <http://www.oreillynet.com/pub/a/oreilly/tim/news/2005/09/30/what-is-web-20.html>
- <http://www.synthesist.net/writing/onleavingms.html>
- <http://www.bricklin.com/cornucopia.htm>
- <http://docs.google.com>
- <http://eu.ajax13.com/en/ajaxwrite>