

# Code Attestation with Compressed Instruction Code

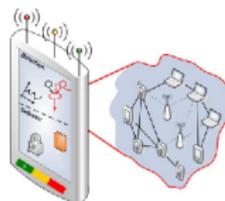
Benjamin Vetter ([benjamin.vetter@haw-hamburg.de](mailto:benjamin.vetter@haw-hamburg.de))  
Betreuer: Prof. Dr. Dirk Westhoff

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg  
Fakultät Technik und Informatik

Stand: 20. Januar 2011



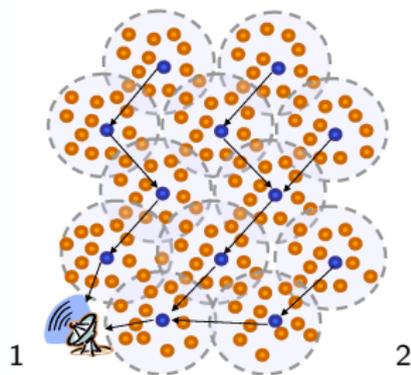
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg  
Hamburg University of Applied Sciences



# Gliederung

- 1 Einführung und Motivation
- 2 Code Attestation Protokolle
- 3 Unser Lösungsansatz
- 4 Risiken, Abgrenzung, Ausblick
- 5 Zusammenfassung
- 6 Literatur

## Mobile Sensorknoten



- Anwendungsgebiet: Monitoring, Detection, Control und Automation
- Vorteile: Flexibilität, geringe Kosten
- Nachteile: geringe Leistungsfähigkeit, geringe Sicherheit

<sup>1</sup><http://eccwsn.blogspot.com/>

<sup>2</sup><http://www.informatik.uni-augsburg.de/>

# Mobile Sensorknoten

## Konflikt bzw. Motivation

Geringe Sicherheit  $\iff$  Abhängigkeit von verlässlichen  
Sensordaten

Unsere Vision:

- 'Sicherere' mobile Sensorknoten
- Anwendung in kritischen Umgebungen (z.B. Health)



a

## Idee: Code Attestation

Problem:

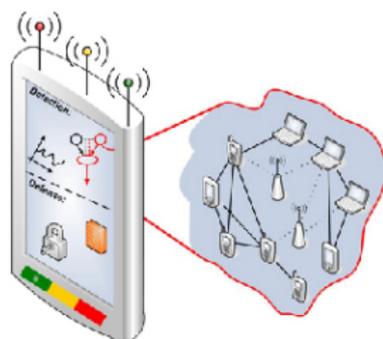
- Knoten 'leicht' kompromittierbar
- geringes Budget pro Knoten

⇒ keine teuren Trusted Platform Modules (TPMs) oder Tamper Proof Units einsetzbar

### Idee: Code Attestation

Knoten muss einer vertrauenswürdigen Instanz beweisen, dass er noch vertrauenswürdig ist

## Code Attestation im SKIMS-Kontext



SKIMS: mobile Geräte, Kooperativ, Mehrseitig

- Attestation: Leichtgewichtige Intrusion Detection
- Ergebnisse ggf. auch auf andere Architekturen portieren
- Kooperation in Health-Care-Szenario oder anderen sicherheitskritischen Umgebungen

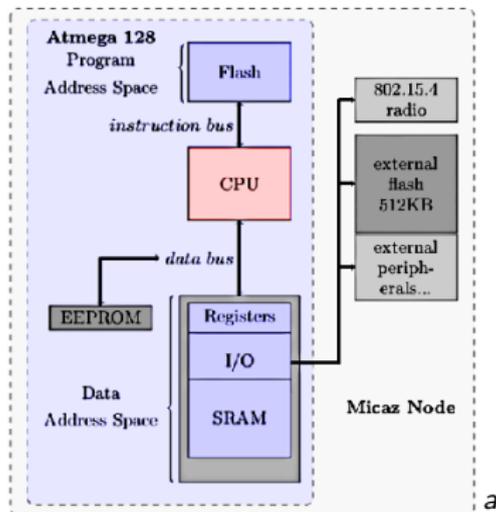
<sup>3</sup><http://www.realmv6.org/skims.html>

<sup>4</sup><http://eccwsn.blogspot.com/>

# Gliederung

- 1 Einführung und Motivation
- 2 Code Attestation Protokolle**
- 3 Unser Lösungsansatz
- 4 Risiken, Abgrenzung, Ausblick
- 5 Zusammenfassung
- 6 Literatur

# Harvard Architektur



## Harvard-Architektur:

- Program (Flash) und Data Memory (SRAM) sind physikalisch getrennt
- Zusätzliches External Memory (Flash, seriell, langsam)
- Program Memory (128KB), Normalbetrieb: Read-Only, Bootloader: Read-Write

<sup>a</sup>[2]

## Adversary Model

Angreifer:

- Kann Bogus Code  $\widetilde{CI}$  in Program Memory einschleusen
- Hat vor der ersten Attestation vollständige Kontrolle über den Knoten und alle Memories (Program, Data, External Memory)
- Hat während der Attestation keine Kontrolle, aber der Knoten ist ggf. bereits kompromittiert und führt Schadcode aus

→ Wie kann die Attestation den eingeschleusten Code entdecken?

→ Wie können wir entdecken, dass das Program Memory modifiziert wurde?

## Attestation mittels Challenge-Response Protokoll

Challenge-Response Protokoll:

- Die Basis-Station schickt einem Knoten eine Challenge *nonce*
- Korrekte Response  $\implies$  Der Knoten ist vertrauenswürdig
- Falsche Response  $\implies$  Der Knoten ist kompromittiert
- Die Basis-Station kennt das korrekte Code Image *CI*, das auf einem Knoten ausgeführt werden müsste und hat vorberechnete Challenge-Response Tupel  $(nonce, x)$

## Attestation mittels Challenge-Response Protokoll

Challenge-Response Protokoll:

- Die Response  $x$  berechnet sich z.B. so:  $x = h(\textit{nonce} || CI)$
- *nonce* verhindert Replay-Angriffe
- Mit  $h()$  als Hash- oder Checksum-Funktion

Einige Ansätze:

- *nonce* dient als Seed für einen Pseudozufallszahlengenerator
  - Die Bytes von  $CI$  fließen in pseudozufälliger Reihenfolge in  $h()$
- ⇒ Wir erkennen, wenn Code Image  $CI$  manipuliert wurde

## Noise-Filling

Probleme:

- Erkennt nur, dass  $CI$  manipuliert wurde
- Die Größe von  $CI$  (im weiteren  $|CI|$ ) ist idR. wesentlich kleiner als das gesamte Program Memory (128KB)
- Nicht genutztes Program Memory ist idR. mit  $0xFF$  gefüllt
- Der Angreifer kann  $\widetilde{CI}$  in den ungenutzten Speicher kopieren und die Attestation trotzdem bestehen

Idee: ungenutztes Program Memory mit pseudozufälligen Daten füllen ( $PRW$ ): Noise-Filling [9]

$$x = h(\text{nonce} || CI || PRW) \quad (1)$$

## Compression Attack

[3] auf der CCS '09:

- Kompression von  $CI$  mit verlustfreien Kompressionsverfahren durch den Angreifer (z.B.  $CHE$ ), d.h.  $C(CI)$
- Im so gewonnenen Program Memory kann der Angreifer  $\widetilde{CI}$  ablegen
- zur Attestation Zeit: On-the-fly Dekompression von  $C(CI)$ , d.h.  $C^{-1}(C(CI))$
- Überlistet Code Attestation Protokolle, da die Response  $x$  korrekt ist

→ Hier fängt unsere/meine Arbeit an

→ Unsere Vision: Entdecken von Compression Attacks und Entwicklung eines 'sicheren' Attestation Protokolls

# Gliederung

- 1 Einführung und Motivation
- 2 Code Attestation Protokolle
- 3 Unser Lösungsansatz**
- 4 Risiken, Abgrenzung, Ausblick
- 5 Zusammenfassung
- 6 Literatur

## Beschreibung

### Code Attestation with Compressed Instruction Code

Bereits komprimiertes  $CI$ , d.h.  $C(CI)$ , auf den Knoten laden, um zu verhindern, dass ein Angreifer  $CI$  wesentlich komprimieren kann

$$x = h(\textit{nonce} || C(CI) || PRW) \quad (2)$$

Wie kann dieser Ansatz eine Compression Attack verhindern?

- Der Angreifer kann  $C(CI)$  gar nicht mehr gewinnbringend komprimieren (unwahrscheinlich, nicht zukunftssicher)
- Unsere Kompression erhöht den Aufwand für einen Angreifer 'by orders of magnitude', so dass der Overhead leicht zu entdecken ist

## Probleme des Ansatzes

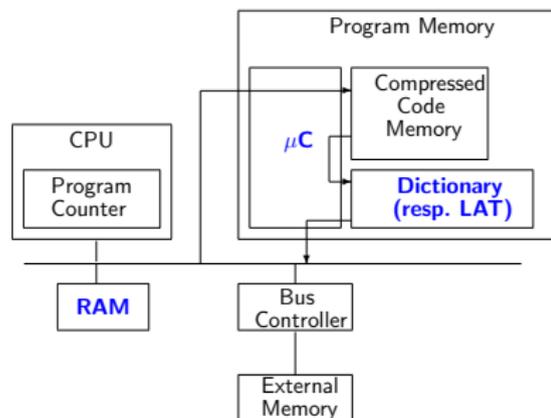
Probleme / Risiken:

- Das Ausführen von komprimiertem Code  $C(CI)$
- Die Wahl des Kompressionsverfahrens
- Overhead durch on-the-fly Dekompression
- Der Angreifer kann ggf. 'besser' komprimieren

## Ausführen von komprimiertem Code

### $\mu C$ und Dictionary [8]

- Beschränkte Wahl des Kompressionsverfahrens

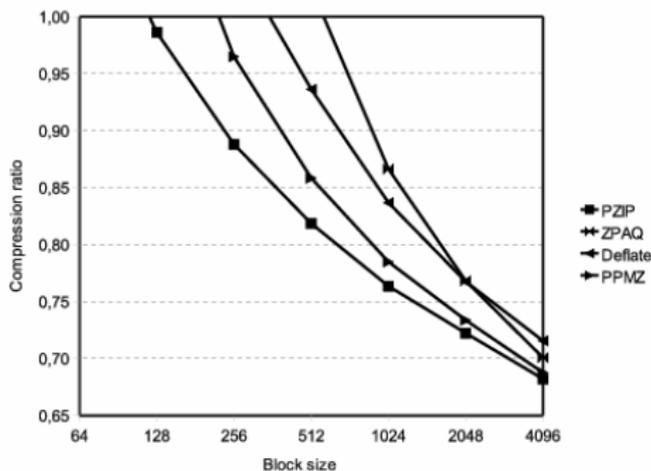


### $\mu C$ , Line Address Table (*LAT*) und *Cache* [1] (1992)

- Blockweise Kompression
- Die *LAT* besteht aus Startadressen komprimierter Blöcke
- *Cache* beinhaltet aktuellen dekomprimierten Code-Block
- Freie Wahl des Kompressionsverfahrens

$$x = h(\text{nonce} || C(CI) || PRW || LAT) \quad (3)$$

## Wahl des Kompressionsverfahrens



$$\text{mit } Ratio = \frac{C(CI)}{CI}$$

- *PPM*-Verfahren versprechen hohe Kompressionsraten
- Größere Blöcke  $\iff$  bessere Kompressionsraten
- *PZIP* erreicht beste Kompressionsraten

## Overhead des Angreifers

Es geht darum, den Overhead des Angreifers deutlich zu erhöhen.  
Uns kommt zu Gute:

- $x = h(\dots || C(Cl) || \dots) \implies$  Ein 'sauberer' Knoten muss während der Attestation nicht dekomprimieren
- Der Angreifer muss während der Attestation dekomprimieren um an die Originaldaten zu kommen und die Attestation zu bestehen, d.h.  $x$  korrekt zu berechnen
- *nonce* dient bei uns als Seed für einen Pseudozufallszahlengenerator, so dass die Bytes pseudozufällig in  $h()$  fließen

## Overhead des Angreifers

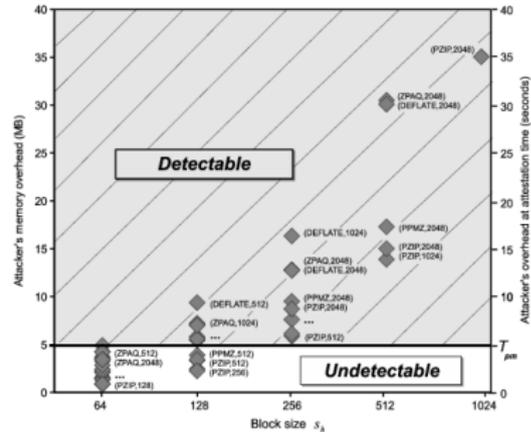
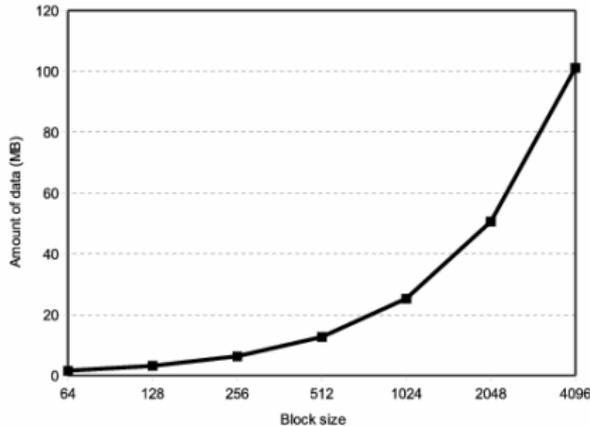
Der Angreifer benötigt 'wahlfreien' Zugriff auf  $C(CI)$ :

- Der Angreifer hat idR. **keinen** wahlfreien Zugriff
- Der Angreifer muss ebenfalls eine  $LAT$  verwenden ( $LAT_a$ ) und blockweise komprimieren

Beispiel: Der Angreifer wählt die Blockgröße  $s_a = 1024$  bytes

- Jeder vom Angreifer komprimierte Block muss vom ihm während der Attestation 1024 mal dekomprimiert werden
- D.h. der Block muss u.a. 1024 mal aus dem Program Memory gelesen werden

# Memory-Overhead



Abhängig von der Geschwindigkeit des Program Memory, der Anzahl komprimierter Blöcke, d.h. der Menge notwendigen Speichers für  $\widetilde{CI}$  und der Blockgröße  $s_a$  wächst das Problem des Angreifers

## Weitere Angriffe / Baustellen

Weitere Angriffe / Baustellen:

- **Wie groß kann  $\widetilde{CI}$  maximal sein**
- **Angriffe auf den Cache**
- Denial of Service (DoS)
- Angriffe auf  $LAT_h$
- Data Memory
- External Memory
- Replay-Angriffe
- Node Depletion

# Gliederung

- 1 Einführung und Motivation
- 2 Code Attestation Protokolle
- 3 Unser Lösungsansatz
- 4 Risiken, Abgrenzung, Ausblick**
- 5 Zusammenfassung
- 6 Literatur

## Verbleibende Risiken

Verbleibende Risiken:

- Unser Ansatz erweist sich doch als ineffektiv
- Der Overhead der on-the-fly Dekompression ist zu hoch
- Die Komplexität des Verfahrens wird sehr groß
- Die Kosten für einen HW-Support sind zu hoch
- Es ist kein HW-Support in Aussicht
- Eine Portierung des Ansatzes ist nicht möglich

# Abgrenzung

## Abgrenzung:

- Die Sicherheitsaspekte stehen im Fokus
- Synergieeffekte durch Code-Kompression 'nur' Nebeneffekt, der jedoch **für** den Ansatz spricht
- Dennoch ist kein Hochsicherheitsniveau möglich, da ein Angreifer die Hardware manipulieren kann

## Ausblick

Wo wollen wir hin:

- Verbleibende Probleme lösen
- Proof of Concept Implementierung
- Wir benötigen Sensorknoten und einen konkreten  $\mu C$
- Konkrete Bestimmung unseres Overheads

SKIMS:

- Den Ansatz ggf. auf andere Architekturen zu portieren
- Kooperation von Sensorknoten und anderen mobilen Geräten in sicherheitskritischem Umfeld (z.B. Health)

# Zusammenfassung

## Zusammenfassung:

- Schwache Sicherheit von Sensor-Knoten  $\iff$  Bedarf nach vertrauenswürdigen Sensordaten
- Bisheriger Ansatz: Challenge-Response Protokoll, Noise-Filling (*PRW*) aufgrund von [3] unwirksam
- Unser Ansatz: Code Attestation with Compressed Instruction Code,  $x = h(\text{nonce} || C(CI) || PRW || LAT_h)$
- Wir glauben, unser Ansatz kann Compression Attacks [3] verhindern
- Der Angreifer kann  $\widetilde{CI}$  nicht unbemerkt ins Program Memory einschleusen

## Literatur



Wolfe, A., Chanin A.,

Executing compressed programs on an embedded RISC architecture. ACM Sigmicro Newsletter, volume 23, pp. 81-91, (1992)



Francillon, Aurélien and Castelluccia, Claude,

Code injection attacks on harvard-architecture devices, CCS '08, 2008, Proceedings of the 15th ACM conference on Computer and communications security



Claude Castelluccia, Aurélien Francillon, Daniele Perito and Claudio Soriente,

On the Difficulty of Software-Based Attestation of Embedded Devices, ACM CCS 2009.

## Literatur

-  Seshadri, A., Perrig, A., van Doorn, L., and Khosla, P. K.,  
SWATT: SoftWare-based ATTestation for embedded devices. In  
IEEE Symposium on Security and Privacy (2004), IEEE Computer  
Society.
-  Seshadri, A., Luk, M., Perrig, A., van Doorn, L., and Khosla, P.,  
SCUBA: Secure code update by attestation in sensor networks. In  
WiSe 92,06: Proceedings of the 5th ACM workshop on Wireless  
security (2006), ACM.
-  Shaneck, M., Mahadevan, K., Kher, V., and Kim, Y.,  
Remote software-based attestation for wireless sensors. In ESAS  
(2005).

## Literatur



Lefurgy, C., Bird, P., Chen, I., Mudge T.,  
Improving Code Density Using Compression Techniques,  
Proceedings of the 30th annual ACM/IEEE international  
symposium on Microarchitecture, pp. 194-203, (1997).



H. Yamada, D. Fuji, Y. Nakatsuka, T. Hotta, K. Shimamura, T.  
Inuduka, T. Yamazaki,  
Micro-Controller for reading out compressed instruction code and  
program memory for compressing instruction code and storing  
therein, US 6,986,029 B2



AbuHmed, T. and Nyamaa, N. and DaeHun Nyang,  
Software-Based Remote Code Attestation in Wireless Sensor  
Network, Global Telecommunications Conference, 2009.  
GLOBECOM 2009. IEEE

## Literatur

-  Abadi, M., Budiu, M., Erlingsson, U., and Ligatti J.,  
Control-flow integrity, In CCS'05: Proceedings of the 12th ACM  
conference on Computer and Communications Security (2005),  
ACM.
-  Ferguson, C., Gu, Q., and Shi, H.,  
Self-healing control flow protection in sensor applications, In  
WiSec'09 (2009), ACM.
-  Yang, Yi and Wang, Xinran and Zhu, Sencun and Cao, Guohong,  
Distributed Software-based Attestation for Node Compromise  
Detection in Sensor Networks, Proceedings of the 26th IEEE  
International Symposium on Reliable Distributed Systems

# Literatur



Huffman, D.A.,

A method for the construction of minimum redundancy codes.  
Proceedings of the IRE 40 (1962)