

Modellierung und Behandlung von Ereignissen in Fußgängersimulationen

Christian Twelkemeier

Department Informatik
HAW Hamburg

15.12.2011



Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
Hamburg University of Applied Sciences

Inhalt

Motivation

Grundlagen

Kategorien von Fußgängersimulationen

Arten von Ereignissen

Bestehende Ansätze

Forschungsquellen

Akteure

Journale

Konferenzen

Ziel

Ausblick

Motivation

Chicago (2003)

Huffington Post, CNN

- ▶ Gerücht eines Giftgasanschlags
- ▶ 21 Tote, 57 Verletzte

Problem

- ▶ Sich gegenseitig beeinflussende Ereignisse
- ▶ Dynamische Ereignisse

Inhalt

Motivation

Grundlagen

Kategorien von Fußgängersimulationen

Arten von Ereignissen

Bestehende Ansätze

Forschungsquellen

Akteure

Journale

Konferenzen

Ziel

Ausblick

Grundlagen

Kategorien von Fußgängersimulationen

[Zhou u. a. (2010)]

- ▶ Größe
 - ▶ Klein: bis zu ~100 Fußgänger
 - ▶ Mittel: bis zu ~999 Fußgänger
 - ▶ Groß: ab ~1000 Fußgänger
- ▶ Dauer
 - ▶ Kurze Zeitspanne: Minuten bis Stunden
 - ▶ Lange Zeitspanne



[Bild1], renjith krishnan

Simulationsarten für Fußgängersimulationen

[Schneider (2011)], Kap. 4; [Hanisch u. a. (2003)]

Makroskopisch

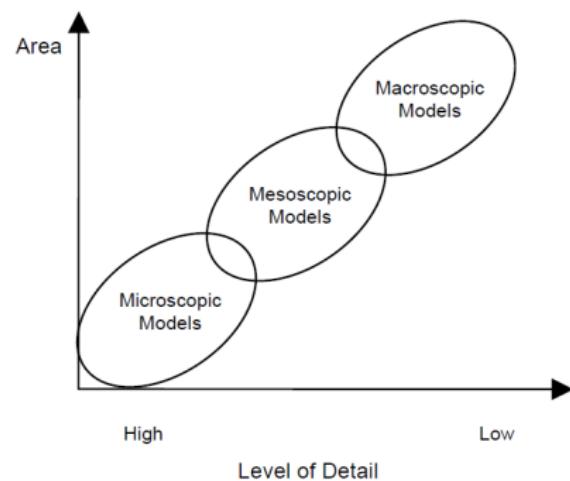
- ▶ Ähnlichkeit Menschenmenge mit Flüssigkeit / Gas
- ▶ Menschliches Interaktion nicht modelliert
- ▶ Menschliches Verhalten nicht unterschiedlich

Mikroskopisch

- ▶ Entitätsbasiert
- ▶ Agentenbasiert

Mesoskopisch

- ▶ Makro- und Mikroskopisch verbunden



[Hanisch u. a. (2003)], S. 1637

Arten von Ereignissen

Kritisches Ereignis in Schneider (2011)

„Unter einem kritischen Ereignis soll ein Ereignis verstanden werden, das sich in der gemeinsamen Umwelt anwesender Individuen ereignet und das Potenzial besitzt, unmittelbar starke Emotionen bei Individuen auszulösen, die direkte Kenntnis von diesem Ereignis besitzen, und diese in einen Panikzustand wie in /D8/ spezifiziert zu versetzen.“

[Schneider (2011)], S. 52

Arten von Ereignissen

Kritisches Ereignis in Schneider (2011)

„Unter einem kritischen Ereignis soll ein Ereignis verstanden werden, das sich in der gemeinsamen Umwelt anwesender Individuen ereignet und das Potenzial besitzt, unmittelbar starke Emotionen bei Individuen auszulösen, die direkte Kenntnis von diesem Ereignis besitzen, und diese in einen Panikzustand wie in /D8/ spezifiziert zu versetzen.“

[Schneider (2011)], S. 52

Arten von Ereignissen

Ereignis nach Steel und Wenkstern (2010)

„Environmental events are properties of the simulated environment that may affect the state of the environment and the behavior of virtual agents situated in the environment.“

[Steel und Wenkstern (2010)], S. 17:1

Arten von Ereignissen

Ereignis nach Steel und Wenkstern (2010)

„Environmental events are properties of the simulated environment that may affect the state of the environment and the behavior of virtual agents situated in the environment.“

[Steel und Wenkstern (2010)], S. 17:1

Arten von Ereignissen

Ereignisse in der Informatik

Mühl und Fiege (2006)

„Any happening of interest that can be observed from within a computer is considered an event.“

[Mühl und Fiege (2006)], S. 11

Ereignis in DES (Discrete Event System)

[Cassandras und Lafortune (2008)]; [Lunze (2006)]

- ▶ Sofortiger / plötzlicher Zustandsübergang
- ▶ Arten:
 - ▶ Interne Ereignisse
 - ▶ Externe Ereignisse

Arten von Ereignissen

Ereignisse in der Informatik

Mühl und Fiege (2006)

„Any happening of interest that can be observed from within a computer is considered an event.“

[Mühl und Fiege (2006)], S. 11

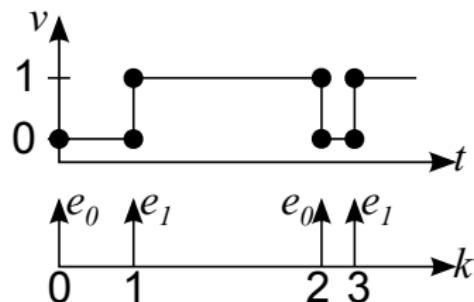
Ereignis in DES (Discrete Event System)

[Cassandras und Lafortune (2008)]; [Lunze (2006)]

- ▶ Sofortiger / plötzlicher Zustandsübergang
- ▶ Arten:
 - ▶ Interne Ereignisse
 - ▶ Externe Ereignisse

Arten von Ereignissen

Ereignisse in der Informatik



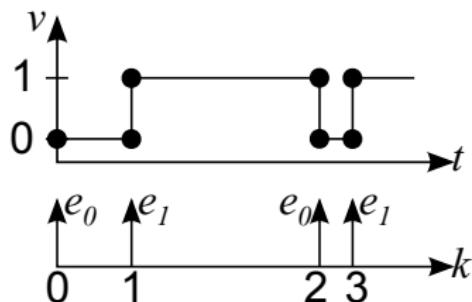
[Angelehnt an Lunze (2006)], S. 37

Übertrag auf Fußgängersimulation

- ▶ Jede Aktion ein Ereignis
- ▶ 2 verschiedene Einordnungen:
 - ▶ Skala (makroskopisch, mikroskopisch, mesoskopisch)
 - ▶ Art des Ereignisses (intern, extern)

Arten von Ereignissen

Ereignisse in der Informatik



[Angenährt an Lunze (2006)], S. 37

Übertrag auf Fußgängersimulation

- ▶ Jede Aktion ein Ereignis
- ▶ 2 verschiedene Einordnungen:
 - ▶ Skala (makroskopisch, mikroskopisch, mesoskopisch)
 - ▶ Art des Ereignisses (intern, extern)

Arten von Ereignissen

[Steel und Wenkstern (2010)]

Benutzereingabe: externes Ereignis

- ▶ Tür verschließen

Aktion eines Agenten: internes Ereignis

- ▶ Agent stürzt
- ▶ Zündet etwas an
- ▶ Agent öffnet eine Tür



[Bild2], renjith krishnan

Umgebung: externes oder internes Ereignis?

- ▶ Wind
- ▶ Feuer

Inhalt

Motivation

Grundlagen

Kategorien von Fußgängersimulationen

Arten von Ereignissen

Bestehende Ansätze

Forschungsquellen

Akteure

Journale

Konferenzen

Ziel

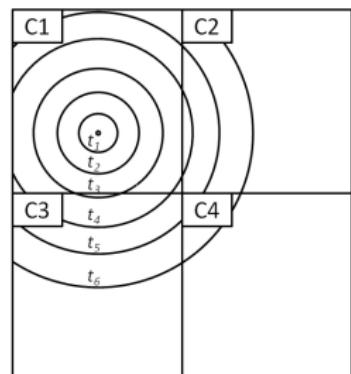
Ausblick

Bestehende Ansätze

Simulated Event Propagation in Distributed, Open Environments

[Steel und Wenkstern (2010)]

- ▶ Umwelt durch spezielle Agenten abgebildet
- ▶ Daher veränderbare Umwelt (zur Laufzeit)
- ▶ Schwerpunkt: Ausbreitung von Ereignissen
- ▶ Problematisch: große Simulationen (Laufzeit)



[Steel und Wenkstern (2010)], S. 4

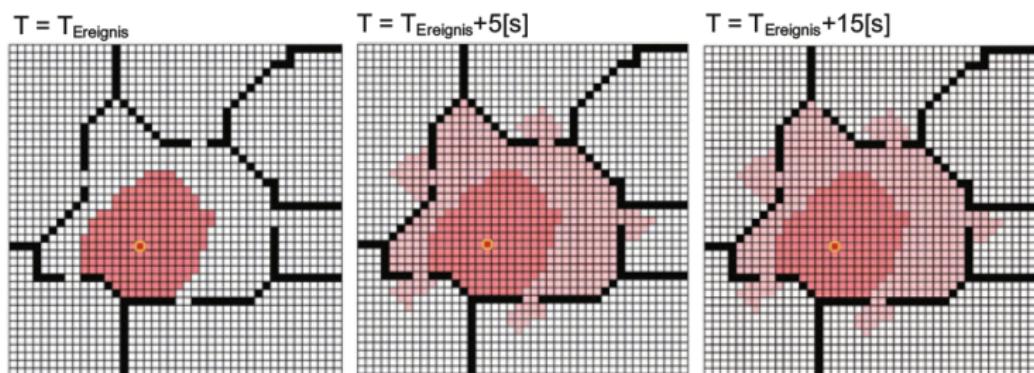
Bestehende Ansätze

Die Simulation menschlichen Panikverhaltens

[Schneider (2011)], Kap. 5

- ▶ Kenntnisbereiche

- ▶ Keine Kenntnis
- ▶ Wirkung und Ursache zeitverzögert
- ▶ Wirkung wird direkt wahrgenommen werden
- ▶ Wirkung und Ursache wird direkt wahrgenommen



[Schneider (2011)], S. 150

Bestehende Ansätze

Die Simulation menschlichen Panikverhaltens

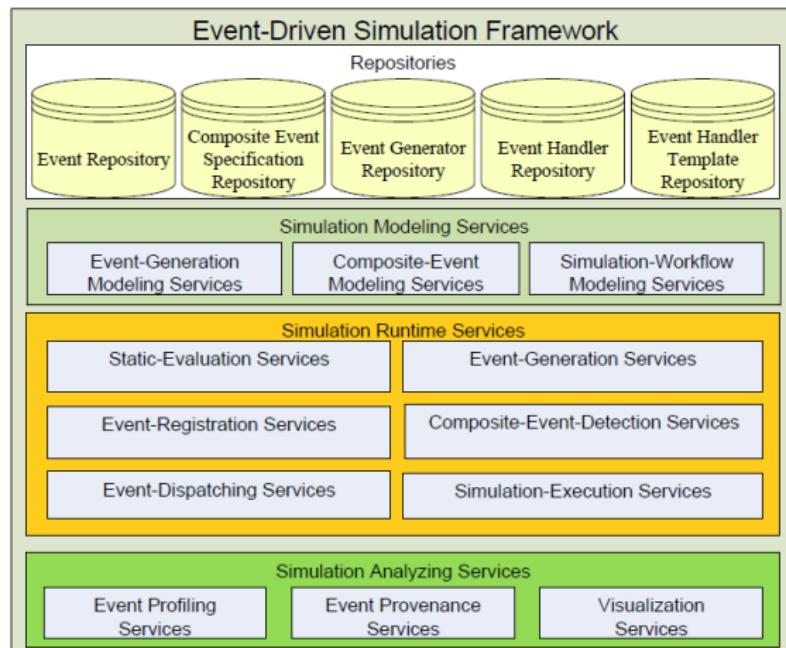
[Schneider (2011)], Kap. 5

- ▶ Modellierung der Ausbreitung
- ▶ Sequenzen von kritischen Ereignissen vorhanden
- ▶ Keine Modellierung von sich beeinflussenden Ereignissen

Bestehende Ansätze

Event-Driven Service-Oriented Simulation Framework

[Tsai u. a. (2010)]



[Tsai u. a. (2010)], S. 2

Bestehende Ansätze

Event-Driven Service-Oriented Simulation Framework

[Tsai u. a. (2010)]

- ▶ PSML¹ zur Modellierung der Ereignisse erweitert.
- ▶ Möglichkeit für automatische, wiederkehrende Ereignisse
- ▶ Möglichkeit für verschiedene Gültigkeitsbereiche von Ereignissen

¹Process Specification and Modeling Language [Tsai u. a. (2007)]

Inhalt

Motivation

Grundlagen

Kategorien von Fußgängersimulationen

Arten von Ereignissen

Bestehende Ansätze

Forschungsquellen

Akteure

Journale

Konferenzen

Ziel

Ausblick

Akteure

Multi-Agent & Visualization Systems

[MAVS]

- ▶ University of Texas at Dallas
- ▶ DIVAs: Dynamic Information Visualization of Agent systems

Modelling and Simulation Research Group

[MoSi]

- ▶ Universität Rostock

Journale

TOMACS: ACM Transaction on Modelling and Computer Simulation

[TOMACS]

- ▶ Herausgeber: ACM SIGSIM [SIGSIM]

SIMULATION: Transactions of The Society for Modeling and Simulation International

[SIMULATION]

- ▶ Herausgeber: SCS [SCS]

Konferenzen

Winter Simulation Conference

[WSC]

- ▶ *11. - 14.12.2011 Phoenix, Arizona*
- ▶ *9. - 12.12.2012 Berlin, Deutschland*

Spring Simulation Multi-Conference

[SpringSim]

- ▶ *26. - 30.3.2012 Orlando, Florida*

Pedestrian and Evacuation Dynamics

[PED]

- ▶ *6. - 8.6.2012 Zürich*



[Bild3], renjith krishnan

Inhalt

Motivation

Grundlagen

Kategorien von Fußgängersimulationen

Arten von Ereignissen

Bestehende Ansätze

Forschungsquellen

Akteure

Journale

Konferenzen

Ziel

Ausblick

Ziel

Ziel im Master

- ▶ Wie können Ereignisse modelliert werden?
- ▶ Wie können Ereignisse simuliert werden?

Weiteres Vorgehen

- ▶ Welche Ansätze sind anwendbar?
- ▶ Vorteile und Nachteile der Ansätze für WALK?



[Bild4], renjith krishnan

Ausblick

Chancen

- ▶ Verschiedene Ansätze vorhanden
- ▶ Ungelöste Probleme (Skalierbarkeit in Steel und Wenkstern (2010))
- ▶ Viel Forschungsbedarf im Bereich der Ereignismodellierung in ABS

Risiken

- ▶ Umfangreicher Bereich

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.
Für Fragen stehe ich selbstverständlich zur Verfügung!



[Bild5], renjith krishnan

Konferenzen, Akteure & Journale

- [MoSi] *Modelling and Simulation Research Group.* – URL
<http://wwwmosi.informatik.uni-rostock.de/mosi>. – Zugriff: 13.12.2011
- [PED] *Pedestrian and Evacuation Dynamics.* – URL <http://www.ped2012.org/>. – Zugriff: 14.11.2011
- [SIMULATION] *SIMULATION: Transactions of The Society for Modeling and Simulation International.* – URL <http://www.scs.org/simulation>. – Zugriff: 1.12.2011
- [SCS] *The Society for Modeling & Simulation International.* – URL
<http://www.scs.org/>. – Zugriff: 31.11.2011
- [SpringSim] *Spring Simulation Multi-Conference.* – URL
<http://www.scs.org/springsim>. – Zugriff: 14.11.2011
- [MAVS] *Multi-Agent & Visualization Systems Lab.* – URL
<http://mavs.utdallas.edu/>. – Zugriff: 14.11.2011
- [SIGSIM] *SIGSIM.* – URL <http://www.sigsim.org/>. – Zugriff: 14.11.2011
- [TOMACS] *TOMACS.* – URL <http://tomacs.acm.org/>. – Zugriff: 1.12.2011
- [WSC] *Winter Simulation Conference.* – URL <http://wintersim.org/>. – Zugriff: 14.11.2011

Literatur |

- [Cassandras und Lafortune 2008] CASSANDRAS, Christos G. ; LAFORTUNE, Stéphane: *Introduction to Discrete Event Systems*. Second Edition. Springer Science+Business Media, LLC, 2008. – ISBN 978-1-4419-4119-0
- [Hanisch u. a. 2003] HANISCH, André ; TOLUJEW, Juri ; RICHTER, Klaus ; SCHULZE, Thomas: Modeling people flow: online simulation of pedestrian flow in public buildings. In: *Proceedings of the 35th conference on Winter simulation: driving innovation*, Winter Simulation Conference, 2003 (WSC '03), S. 1635–1641. – URL <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=1030818.1031041>. – ISBN 0-7803-8132-7
- [Lunze 2006] LUNZE, Jan: *Ereignisdiskrete Systeme - Modellierung und Analyse dynamischer Systeme mit Automaten, Markovketten und Petrinetzen*. Oldenbourg Wissenschaftsverlag GmbH, 2006. – ISBN 3-486-58071-X
- [Mühl und Fiege 2006] MÜHL, Gero ; FIEGE, Ludger: *Distributed Event-Based Systems*. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2006. – ISBN 3-540-32651-0
- [Schneider 2011] SCHNEIDER, Bernhard: *Die Simulation menschlichen Panikverhaltens*. Bd. 1. Auflage. Vieweg+Teubner Verlag, 2011

Literatur II

- [Steel und Wenkstern 2010] STEEL, T. ; WENKSTERN, R. Z.: Simulated event propagation in distributed, open environments. In: *Proceedings of the 2010 Spring Simulation Multiconference*. New York, NY, USA : ACM, 2010 (SpringSim '10), S. 17:1–17:8. – URL <http://doi.acm.org/10.1145/1878537.1878555>. – ISBN 978-1-4503-0069-8
- [Tsai u. a. 2007] TSAI, W.-T. ; WEI, Xiao ; CAO, Zhibin ; PAUL, Raymond ; CHEN, Yinong ; XU, Jingjing: Process Specification and Modeling Language for Service-Oriented Software Development. In: *Future Trends of Distributed Computing Systems, 2007. FTDCS '07. 11th IEEE International Workshop on*, march 2007, S. 181 –188. – ISSN 1071-0483
- [Tsai u. a. 2010] TSAI, Wei-Tek ; LI, Wu ; SUN, Xin ; SABNIS, Ashutosh ; CHEN, Yinong: Event-driven service-oriented simulation framework. In: *Proceedings of the 2010 Spring Simulation Multiconference*. New York, NY, USA : ACM, 2010 (SpringSim '10), S. 176:1–176:9. – URL <http://doi.acm.org/10.1145/1878537.1878720>. – ISBN 978-1-4503-0069-8
- [Zhou u. a. 2010] ZHOU, Suiping ; CHEN, Dan ; CAI, Wentong ; LUO, Linbo ; LOW, Malcolm Yoke H. ; TIAN, Feng ; TAY, Victor Su-Han ; ONG, Darren Wee S. ; HAMILTON, Benjamin D.: Crowd modeling and simulation technologies. In: *ACM Trans. Model. Comput. Simul.* 20 (2010), November, S. 20:1–20:35. – URL <http://doi.acm.org/10.1145/1842722.1842725>. – ISSN 1049-3301

Online I

- [Bild1] KRISHNAN renjith: *FreeDigitalPhotos.net*. – URL
http://www.freedigitalphotos.net/images/0Other_Business_Conce_g200-Human_With_Clock_p30594.html. – Zugriff: 1.12.2011
- [Bild2] KRISHNAN renjith: *FreeDigitalPhotos.net*. – URL
http://www.freedigitalphotos.net/images/Ideas_and_Decision_M_g409-Man.Choosing.Between.Yes.Or.No_p33697.html. – Zugriff: 1.12.2011
- [Bild3] KRISHNAN renjith: *FreeDigitalPhotos.net*. – URL http://www.freedigitalphotos.net/images/Teamwork_g404-Team_Meeting_p32554.html. – Zugriff: 1.12.2011
- [Bild4] KRISHNAN renjith: *FreeDigitalPhotos.net*. – URL
http://www.freedigitalphotos.net/images/0Other_Business_Conce_g200-Business_Success_p22663.html. – Zugriff: 1.12.2011
- [Bild5] KRISHNAN renjith: *FreeDigitalPhotos.net*. – URL
http://www.freedigitalphotos.net/images/Ideas_and_Decision_M_g409-3d_Character_With_Question_Mark_p32700.html. – Zugriff: 1.12.2011
- [CNN] CNN: *Chicago overwhelmed by nightclub deaths*. – URL
http://articles.cnn.com/2003-02-18/us/btsc.flock_1_epitome-restaurant-popular-club-pepper-spray?_s=PM:US. – Zugriff: 30.11.2011

Online II

[Huffington Post] POST, Huffington: *E2 Nightclub Stampede: With Their Convictions Reversed, Owners Accuse City Of Scapegoating Them.* – URL http://www.huffingtonpost.com/2011/11/18/e2-nightclub-stampede-wit_n_1102038.html. – Zugriff: 30.11.2011