

Simulation of malware propagation

a multi-agent approach

André Harms



Inhalt

Rückblick

- Projekt 1

Aktuell

- Projekt 2

Masterarbeit

- Ziele
- Vorgehen
- Risiken

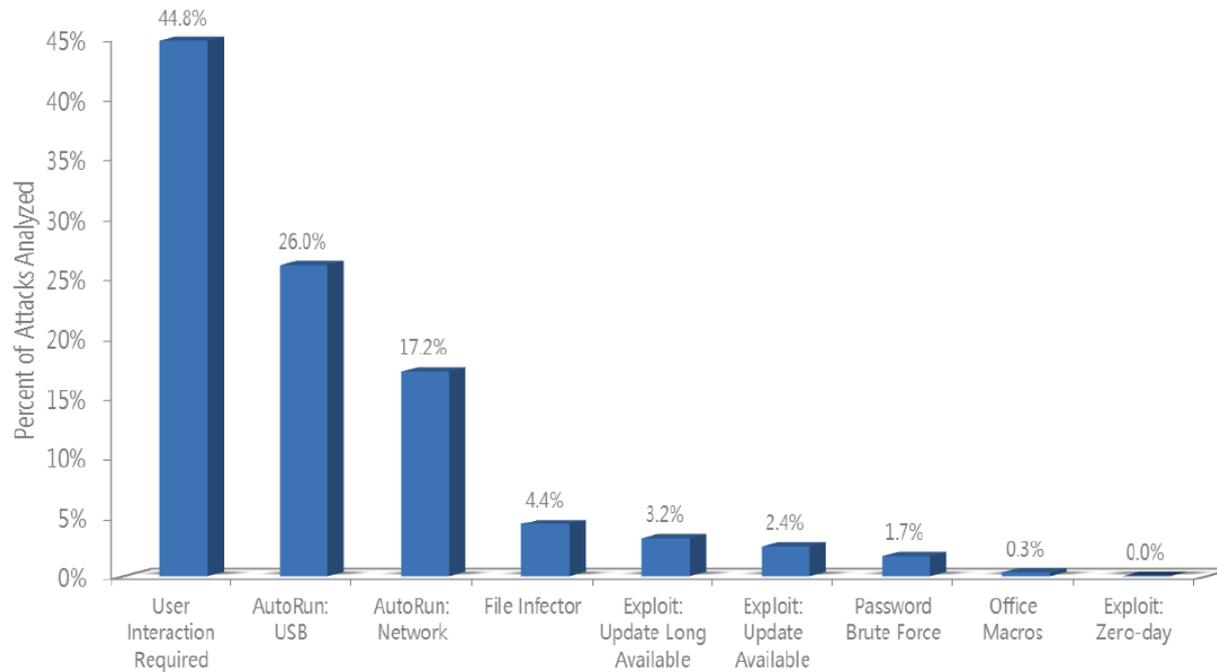
Rückblick

Projekt 1

Rückblick

Projekt 1 - Ausbreitungssimulation von Schadsoftware

Malware-Propagation Varianten (2011)

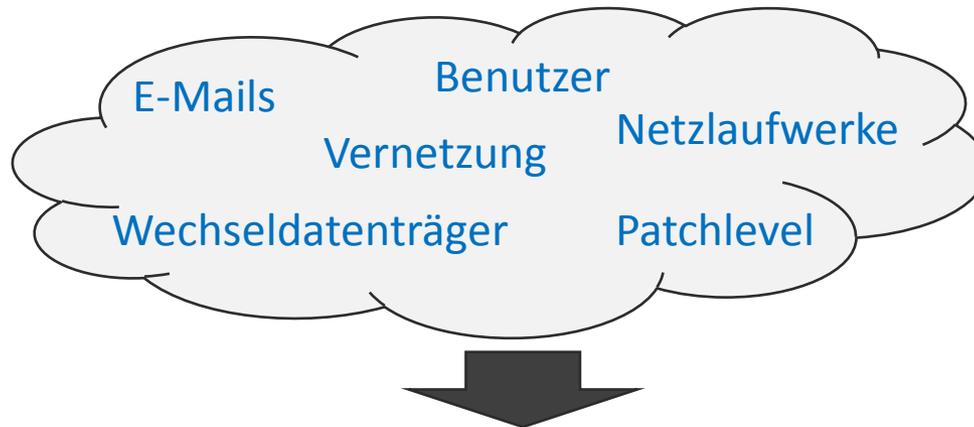


Aus [1]

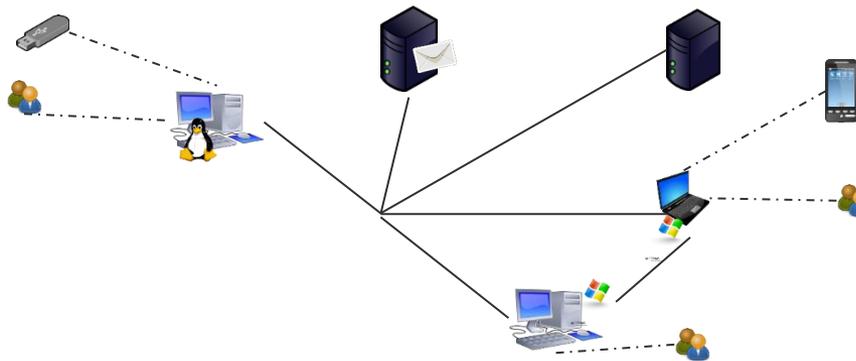
Rückblick

Projekt 1 - Ausbreitungssimulation von Schadsoftware

- Ermitteln relevanter Faktoren zur Ausbreitung



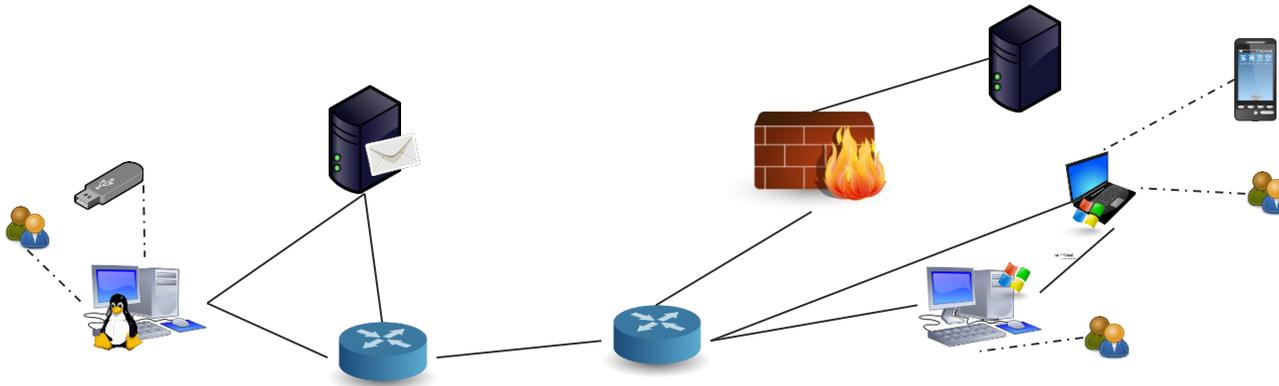
- Agentenbasierter Ansatz



Rückblick

Projekt 1 - Ausbreitungssimulation von Schadsoftware

- Berücksichtigung relevanter Kommunikationsknoten

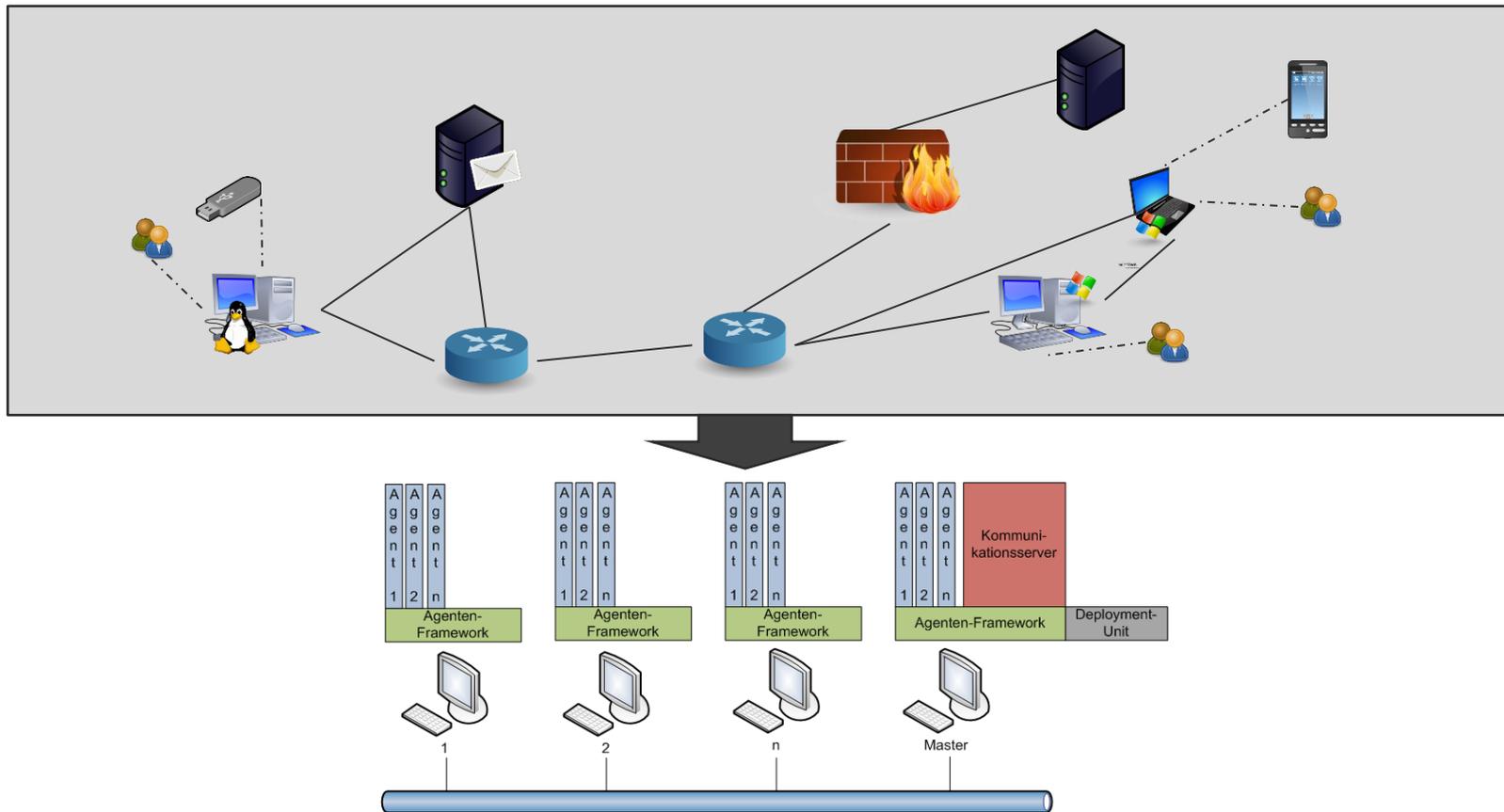


→ OSI Layer 3+4 sind relevant, müssen allerdings nicht detailliert betrachtet werden

Rückblick

Projekt 1 - Ausbreitungssimulation von Schadsoftware

- Berücksichtigung relevanter Kommunikationsknoten



Rückblick

Projekt 1 - Ausbreitungssimulation von Schadsoftware

- Sinnvolle Vorgehensweise -> Simulation in 3 Schritten:
 1. Information Gathering
Möglichst automatisches Sammeln nötiger Informationen
(Bachelorarbeit Robert Krauß, Schnittstellen bestehen)
 2. Simulation
Ausbreitung in simulierter Umgebung beobachten
 3. Auswertung
Ereignisse auf Kausalität und Wirkung untersuchen

Aktuell

Projekt 2

Aktuell

Projekt 2

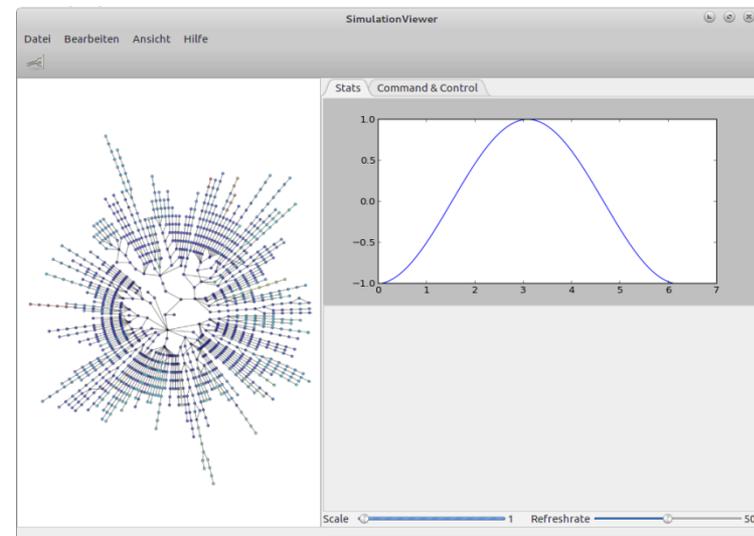
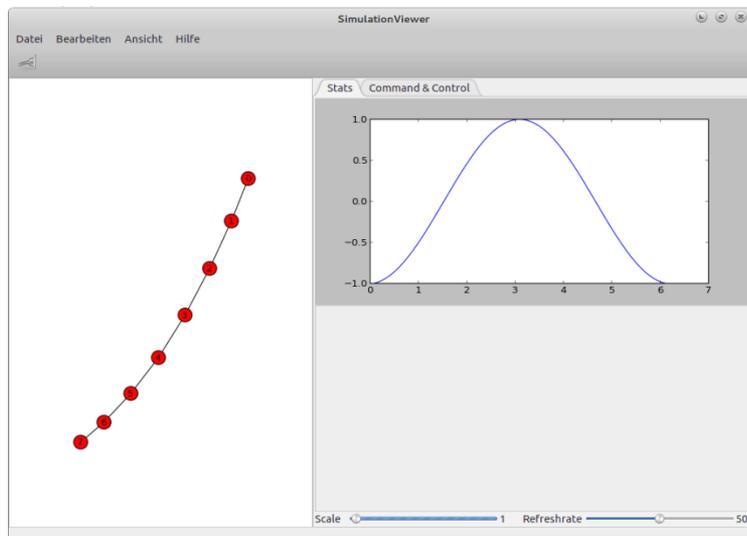
- Experimentierumgebung
 - Umsetzung von Agenten und Verhalten abschließen (insbesondere Cloudstorage)
 - Routingprotokoll für virtuelle Umgebung
- Visualisierung und Steuerung laufender Simulation
 - Darstellung von Infektionsraten, Aktivitäten, etc.
 - Pausieren der Simulation, Geschwindigkeitssteuerung, etc.
 - Ändern der Simulationsumgebung zur Laufzeit

Aktuell

Projekt 2

Visualisierung und Steuerung laufender Simulation *(Work in Progress)*

Darstellung von Infektionsraten, Aktivitäten, etc.



Aktuell

Projekt 2

- Persistieren von Ereignissen zum nachträglichen Auswerten
 - Zentral vs. dezentral
 - GUI?

- Plausibilisieren der Simulation:
Vergleich von Simulationsergebnissen mit empirischen Daten
(Zusammenarbeit mit AV-Herstellern, Verwenden bekannter Daten – z.B. W32.Stuxnet Dossier [2])

Masterarbeit

Ziele

Masterarbeit

Ziele

„Impact of connectivity density on malware propagation“

Genaue Fragestellung

- Wie beeinflusst Dynamik das Ausbreitungsverhalten?
 - Nutzung von Cloudspeicher
 - Wechseldatenträger
 - BYOD (Bring Your Own Device)
- Welchen Einfluss hat die Valenz von Knoten?
- Welchen Einfluss hat der Knotentyp?
- Kann man praktische Empfehlungen ableiten?

Masterarbeit

Vorgehen

Masterarbeit

Vorgehen

- Empirisches Vorgehen
 - Abbilden eines Unternehmens mit mehreren Standorten (>500 Knoten)
Aus realen Daten
(Fallback: nach Watts and Strogatz model; Graph mit Small-World-Eigenschaften [2])
 - Malwareagenten entwerfen mit verschiedenen Ausbreitungsvektoren
(beispielsweise: Mail, Binary Planting, Drive-by Download)
 - Mehrere Simulationsdurchläufe mit unterschiedlichen Einstellungen
 - Dynamik reduzieren/entfernen
 - Cloudfunktionen deaktivieren

Masterarbeit

Vorgehen

- Metriken
 - Infektionsrate (Neu-Infektionen/t)
Wie viele neue Infektionen finden pro Zeiteinheit statt
 - Replikationshäufigkeit
Wie viele Infektionen gehen von einem Knoten aus
 - Durchsetzung
Prozentuale Bestimmung der Gesamtinfektionen
 - Infektions-Distanz
Über wie viele Knoten breitet sich Malware im Mittel aus

Masterarbeit

Vorgehen

- Metriken
 - Valenz
Anzahl Nachbarknoten
 - Zusammenhangszahl
*Kleinste Anzahl von zu entfernenden Kanten, um Zusammenhang zu zerstören
(Inselbildung → Bottlenecks)*

Masterarbeit

Risiken

Masterarbeit

Risiken

- Daten für Plausibilisierung unzureichend
- Ergebnisse lassen sich u.U. nicht generalisieren
(Repräsentativität der simulierten Umgebung?)

Literaturverzeichnis

[1] Microsoft:

Microsoft Security Intelligence Report Volume 11, 2011

[2] Nicolas Falliere, Liam O Murchu, and Eric Chien - (Symantec Corp.)

W32.Stuxnet Dossier, 2011

[3] Watts, Duncan J.; Strogatz, Steven H.:

Collective dynamics of `small-world' networks, in *Nature*, Volume 393, Issue 6684, 440-442, 1998

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit