



# Realität und Konzept von Collaborative Workplaces

Ein Problem gemeinsam lösen

Oliver Köckritz



# Der Vortrag

- Geschichte & Realität
- Konzept
- Beispiel & Diskussion



# Geschichte & Realität

1984 wurde der Begriff „CSCW“ von Irene Greif (MIT) und Paul Cashman (DEC) eingeführt. [Knob]

Seit 1986 bis heute wird vom ACM die erste CSCW Konferenz veranstaltet. [Wiki]

Die erste CSCW-Tagung in der BRD fand 1991 statt. Daraufhin wurde die GI-Fachgruppe „CSCW *in Organisationen*“ 1995 gegründet. [GICSCW]



# CSCW Zeitabschnitte

- Aufbruchsstimmung Anfang der 80er Jahre
- Ende der 80er wurde erkannt, dass CSCW allgemein nicht akzeptiert wird
- In den 90ern wurde dann an pragmatischen Lösungen gearbeitet
- Seit 2000 ist die benötigte Technik so weit entwickelt und günstig genug, dass es möglich ist, CWs praktikabel zu installieren



# Veränderungen

CSCL = CSCW [Schwabe]

ComputerSupportedCollaborativeLearning = ComputerSupportedCollaborativeWorkspace

XP ~ CSCW

eXtremProgramming = ComputerSupportedCollaborativeWorkspace

## Partizipative Demokratie



# Spaces<sub>[Probst]</sub>

Whiteboard

OpenSpace

Blackboard

Room with a view

Roomware

CSCL

Groupware

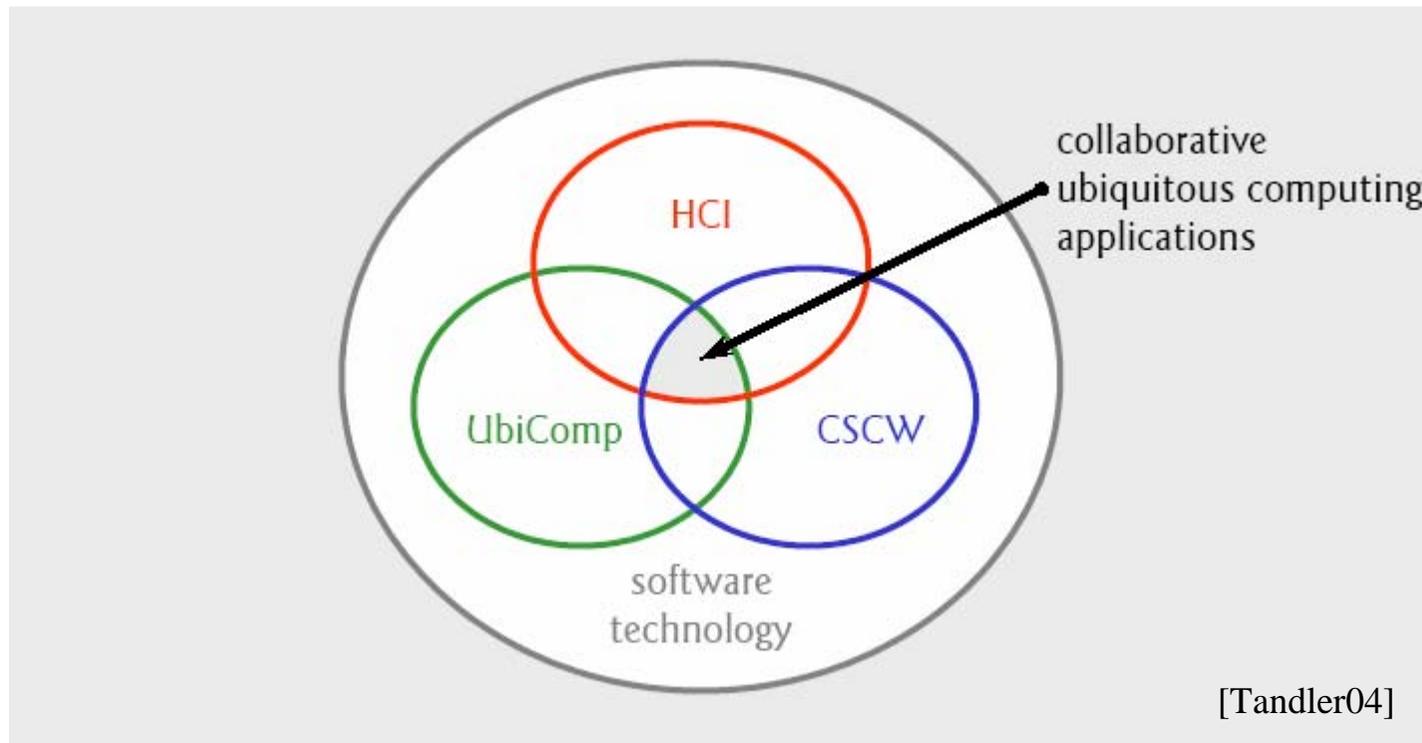
# Aus dem vollen Schöpfen

Großer Fundus von  
Tools und Equipment →

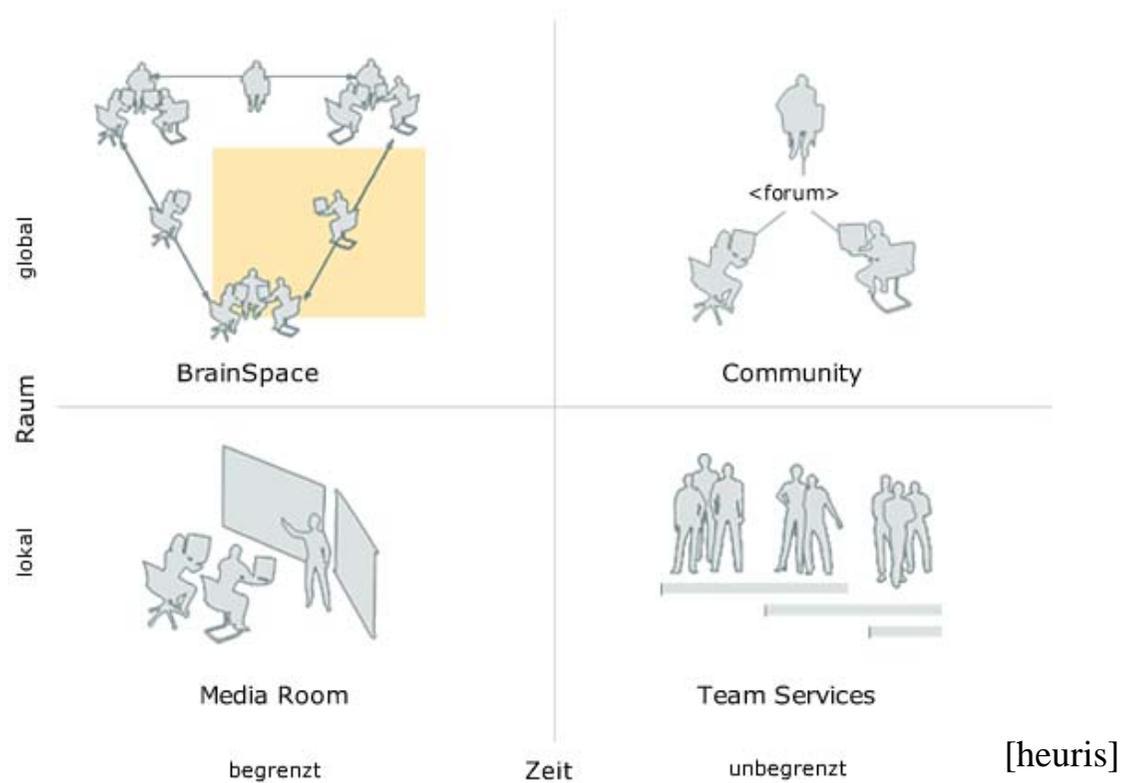


Foucault bezeichnete seine Theorien als "Werkzeugkasten", aus dem sich jeder die Dinge herausnehmen möge, die er gebrauchen kann

# CSCW Verortung □



# CSCW Differenzierung

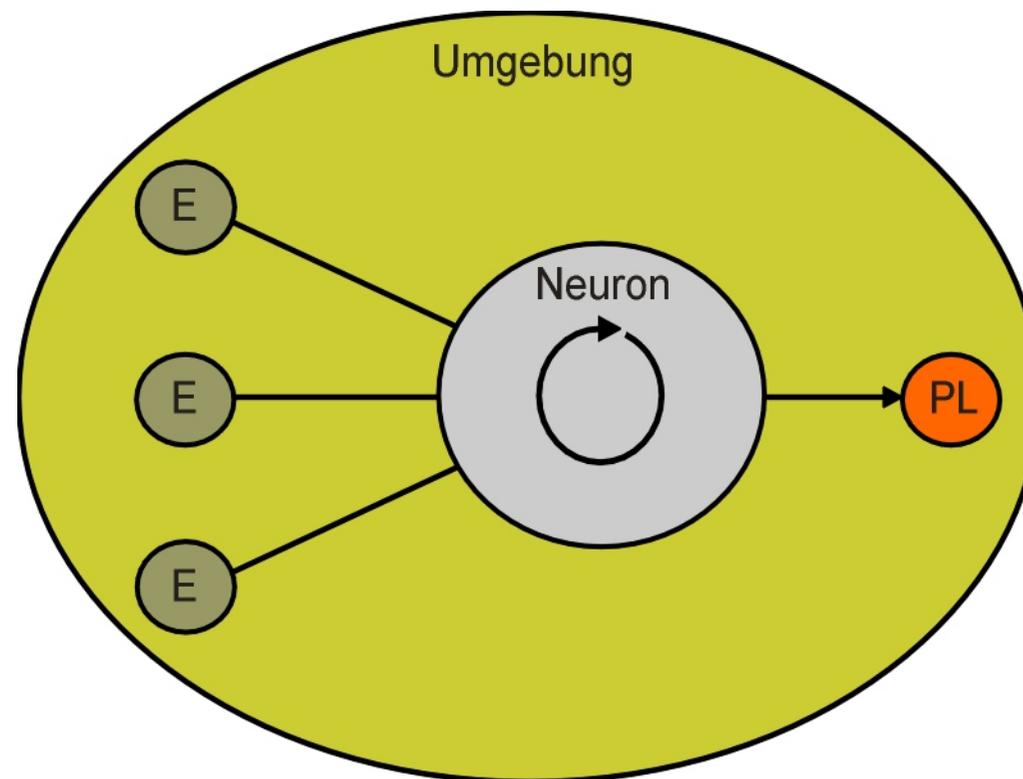




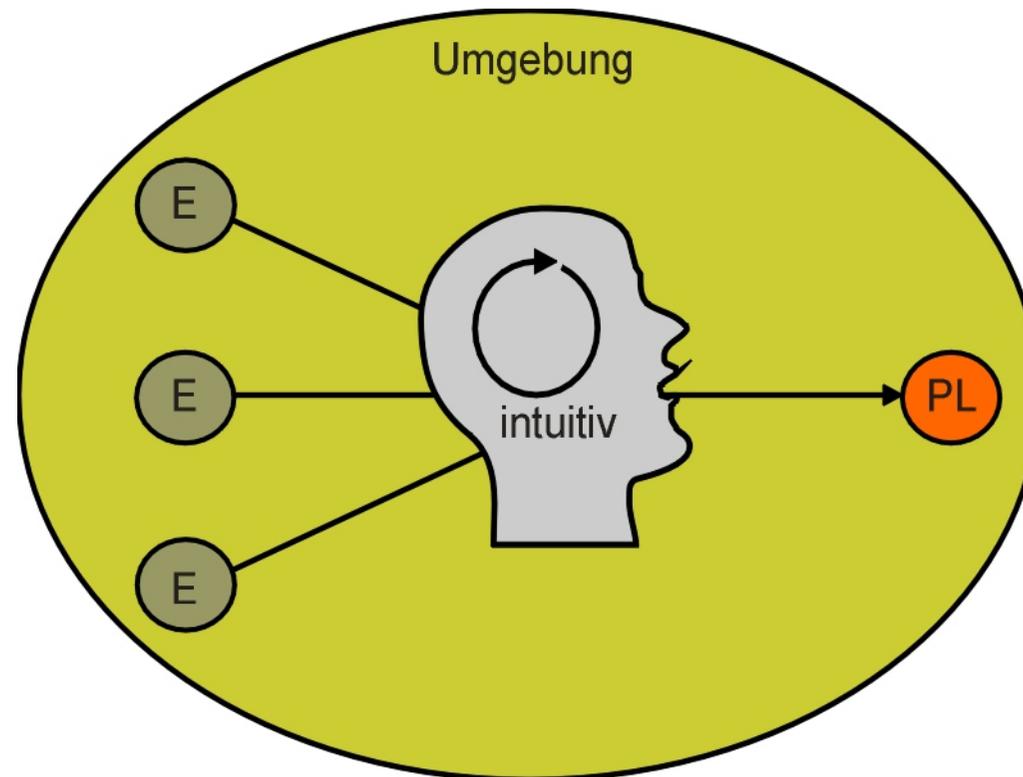
# Konzept

„die allmähliche Verfertigung der Gedanken beim Reden“ [Kleist]

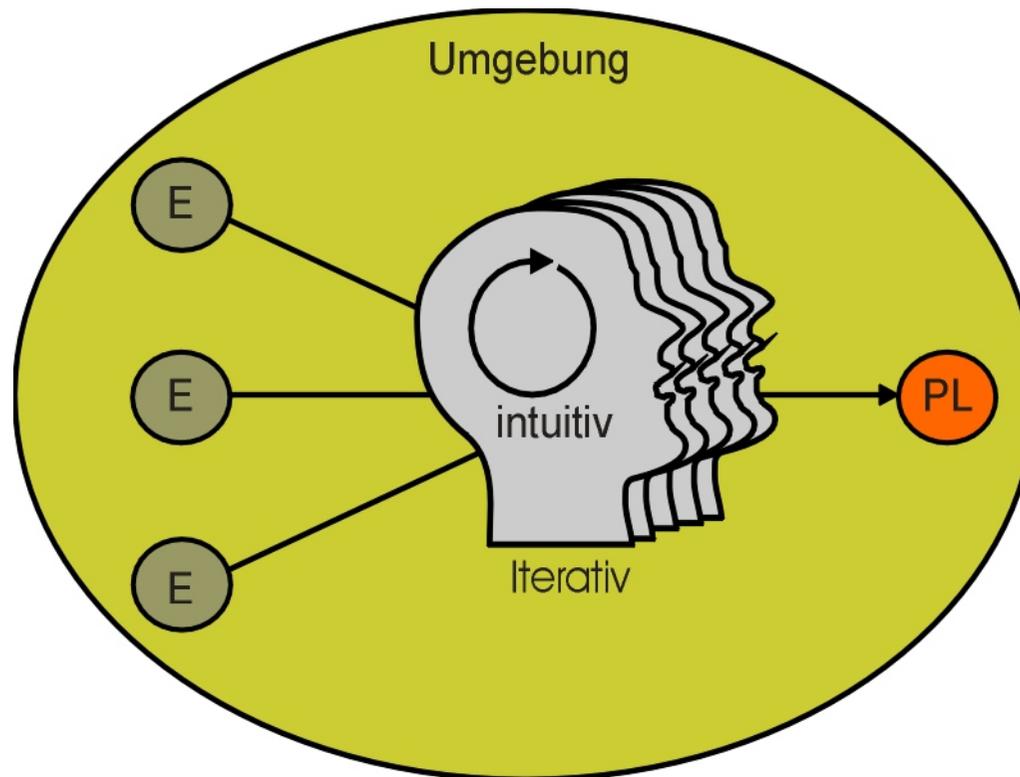
# Die kleinste Entscheidung [vgl. Heinecke]



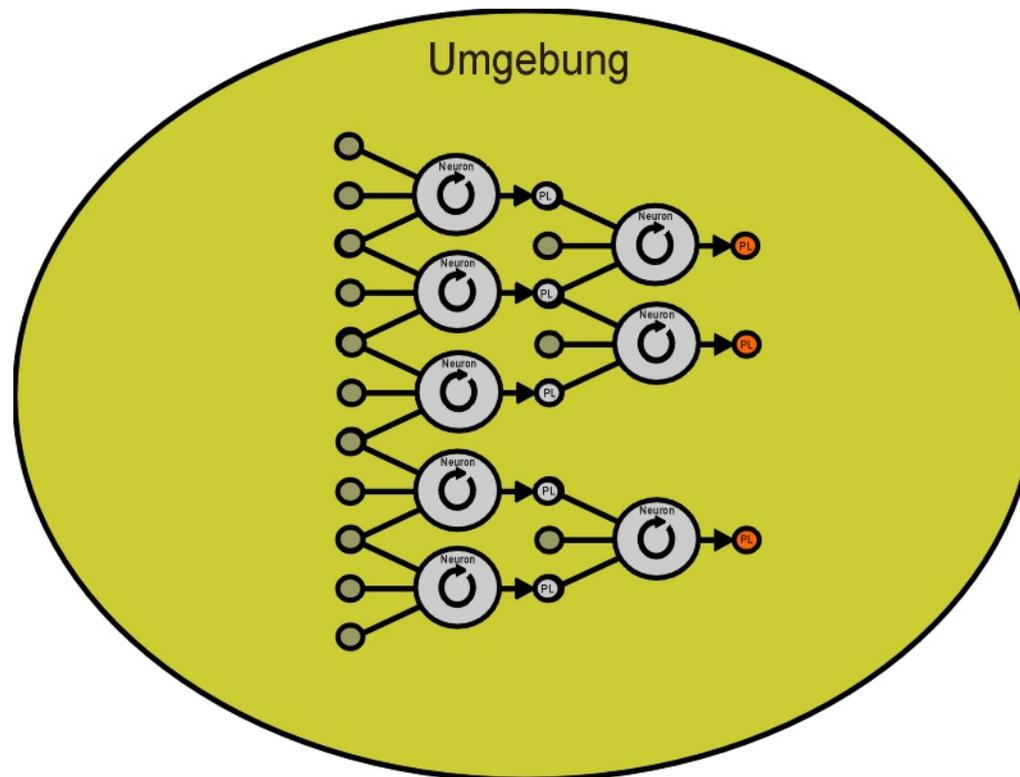
# Die intuitive Entscheidung



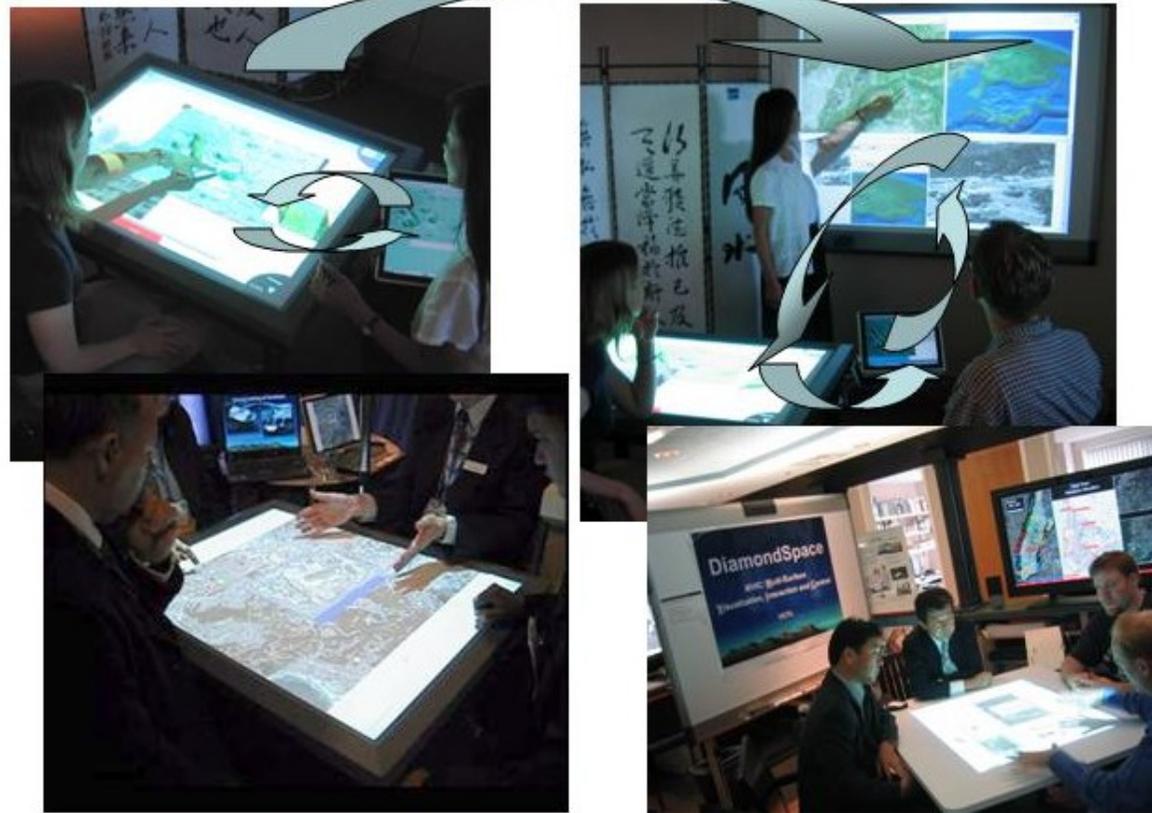
# Iterative Entscheidungen



# Viele kleine Entscheidungen



# Entscheidungen im Dialog



14.5.2006  
Oliver Köckritz

Realität und Konzept von Collaborative  
Workspaces

15

„Eine Rose ist eine Rose ist eine Rose“ [Stein]



[MITbrush]



# Validierungskriterien

- Gegenseitiger Wissenstransfer
- Interaktive Korrektur
- Parallele & gemeinsame Aufgabenbearbeitung
- Gemeinsamer Informationszugriff
- „Appliability“

# Eins von diesen Dingen



[Hinrichs]

# Literatur

- [Heinecke] = Andreas M. Heinecke, Mensch-Computer-Interaktion, Fachbuchverlag Leipzig, 2004
- [Kleist] = Heinrich von Kleist, „Der Zweikampf, Die heilige ...“, Stuttgart 1984
- [Knob] = Hubert Knoblauch und Christian Heath ,TECHNOLOGIE, INTERAKTION UND ORGANISATION:DIE WORKPLACE STUDIES, Schweiz. Z. Soziol./Rev. suisse sociol./Swiss Journ. Sociol., 25 (2), 1999,163-181 163
- [Probst] = Martin Probst, Marktübersicht CSCW-Systeme, Innovation Center Virtual Reality, Tannenstrasse 3, CLA E16.2, 8092 Zürich, v1.00, September 2003
- [Schwabe] = Buhl, Hans Ulrich; Huther, Andreas; Reitwiesner, Bernd (Hrsg.): Information Age Economy. 5. Internationale Tagung Wirtschaftsinformatik 2001 Physica Verlag, Heidelberg 2001, ISBN 3-7908-1427-X, Gerhard Schwabe, Christian Filk, Marianne Valerius, Warum Kooperation neu erfinden? Zum Beitrag der CSCW-Forschung für das kollaborative E-Learning,
- [Stein] = Gertrude Stein, Die Welt ist rund, 1939



# Links

- [Dspace] = <http://www.merl.com/projects/dspace/>
- [GICSCW] = [wwwfgcscw.in.tum.de](http://wwwfgcscw.in.tum.de)
- [heuris] = [www.heuris.net/DE/CS/overview2.html](http://www.heuris.net/DE/CS/overview2.html)
- [Hinrichs] = [www.utahinrichs.de/work.php](http://www.utahinrichs.de/work.php)
- [MITbrush] = [tangible.media.mit.edu/projects/iobrush/](http://tangible.media.mit.edu/projects/iobrush/)
- [Wiki] = [www.wikipedia.de](http://www.wikipedia.de)



Vielen Dank  
für die Aufmerksamkeit