

# Implementierungsframework für die Schadsoftwareerkennung auf Android

Theodor Nolte ([theodor.nolte@haw-hamburg.de](mailto:theodor.nolte@haw-hamburg.de))

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg  
Fakultät Technik und Informatik  
Department Informatik

11. Mai 2011



# Gliederung

## 1 Schadsoftwareerkennung auf Android

- SKIMS
- Technische Realisierung

## 2 Related Work

- AASandbox
- KBTA Method
- honeyM

## 3 Literatur

# SKIMS



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung

**Schichtenübergreifendes kooperatives Immunsystem  
für mobile, mehrseitige Sicherheit**



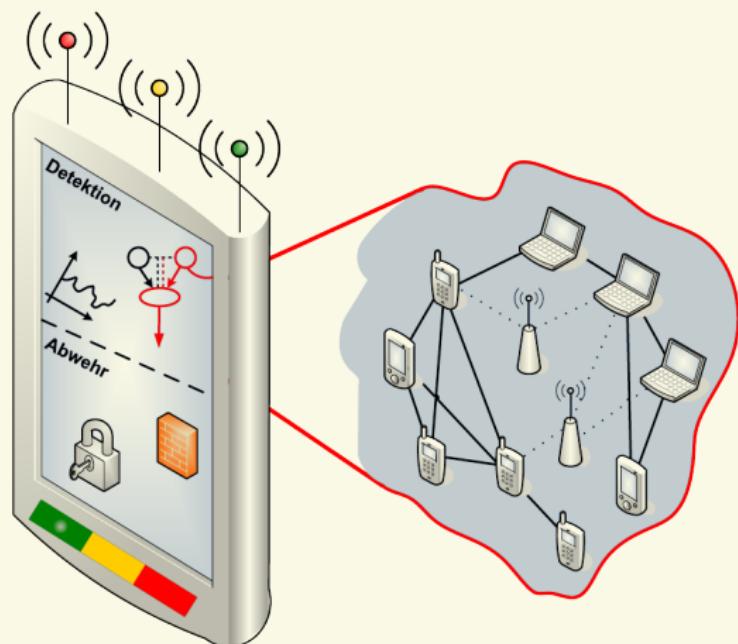
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg  
*Hamburg University of Applied Sciences*



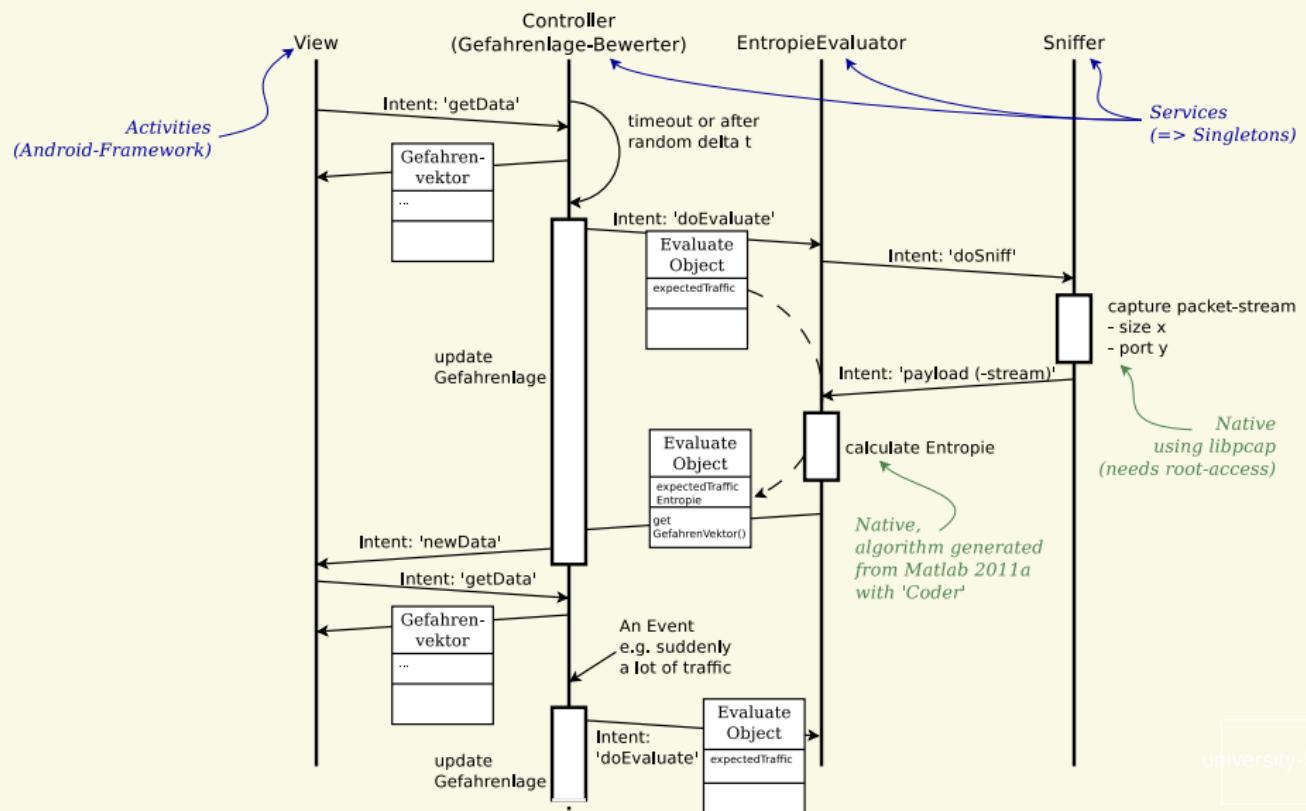
# SKIMS

## Angriffe

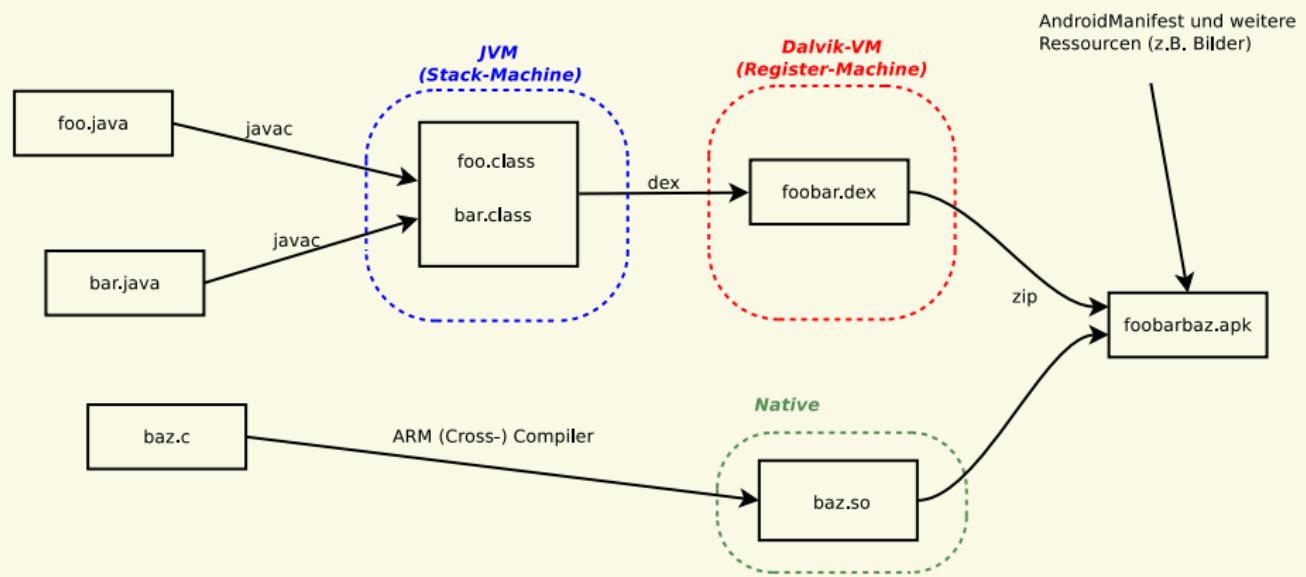
- erkennen
- abwehren



# Sequenzdiagramm



# Vom SourceCode zur App (.apk)

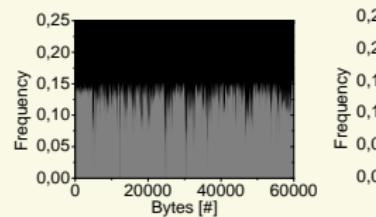


# Entropie-Analyse

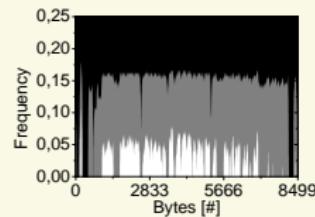
Entropie: Maß für den Informationsgehalt

$$H(x) = - \sum_{i=1}^n p(X_i) \cdot \log_2 p(X_i) [6]$$

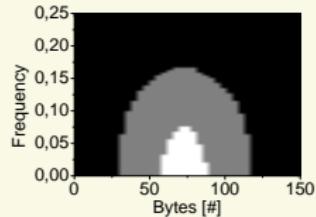
Zuständig: Benjamin Jochheim



(a) Text



(b) Binary



(c) Shellcode

[4]

# Gliederung

## 1 Schadsoftwareerkennung auf Android

- SKIMS
- Technische Realisierung

## 2 Related Work

- AASandbox
- KBTA Method
- honeyM

## 3 Literatur

# AASandbox

**Technische Universität Berlin (DAI-Labor)**

Android Application Sandbox System for Suspicious Software Detection [2]

Analyse von Apps

- statisch: Analyse der .app-Dateien
- dynamisch: App wird innerhalb der Sandbox ausgeführt



# AASandbox

## Statische Analyse

Signaturüberprüfung

Erkennen charakteristischer **Codestruktur**: Shellcode (malicious code fragments)

- schnell
- relativ einfach
- automatisch



# AASandbox

## Dynamische Analyse

### Sandbox

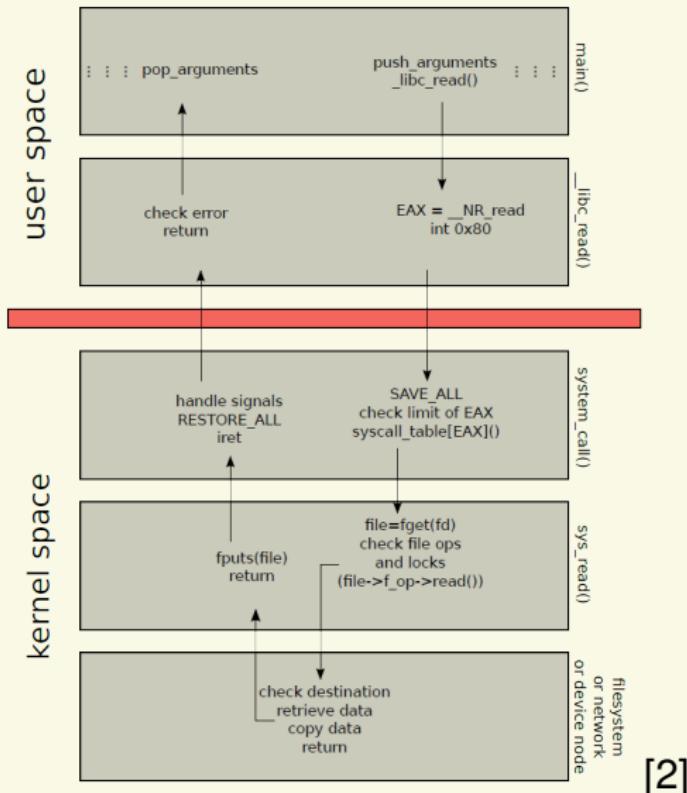
*... an environment in which the actions of a process are restricted according to a security policy.*

[1]

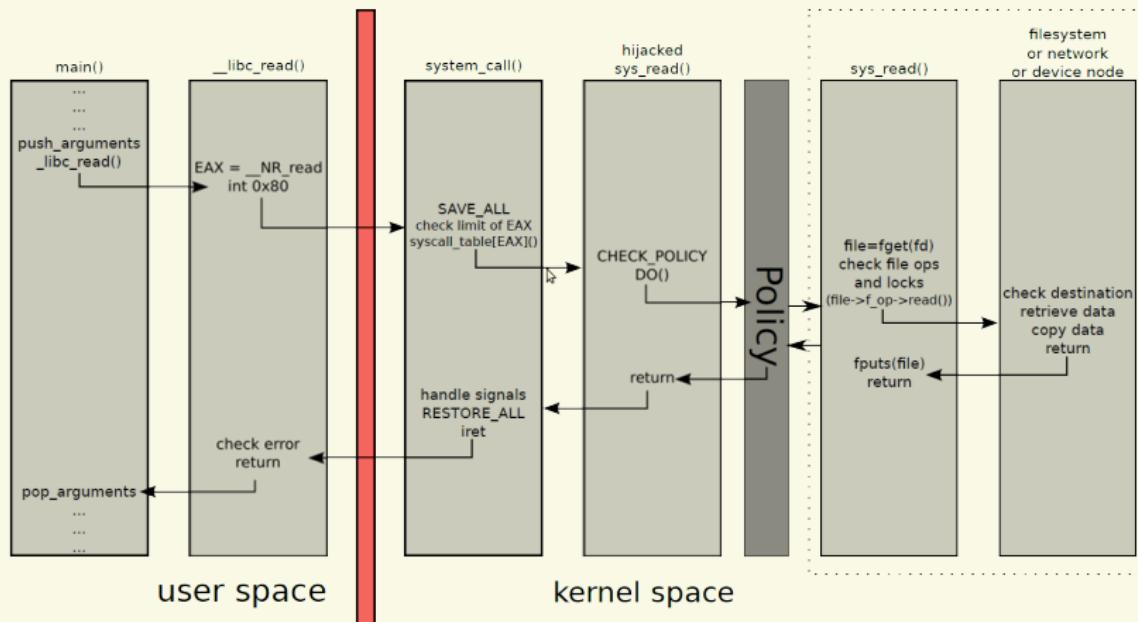
Erkennen von charakteristischem **Verhalten**: Dateioperationen, Netzwerkaktivität, Prozesse u. Threads, System-Calls

- langwierig
- komplex
- manuell und automatisch

# AASandbox



# AASandbox



[2]

# AASandbox – Abgrenzung

nicht mobil (ab in die Cloud)

statisch und dynamisch, aber nicht kontinuierlich

tief, systemnah (Analyse)

Zero-day Exploits



# Gliederung

## 1 Schadsoftwareerkennung auf Android

- SKIMS
- Technische Realisierung

## 2 Related Work

- AASandbox
- KBTA Method
- honeyM

## 3 Literatur

# KBTA Method

**Ben-Gurion University, Israel**

Knowledge-Based, Temporal Abstraction (KBTA) Method [5]

Vergleich von kontinuierlichen, abstrakten Ereignissen mit  
Wissensbasis, einer **Ontologie**

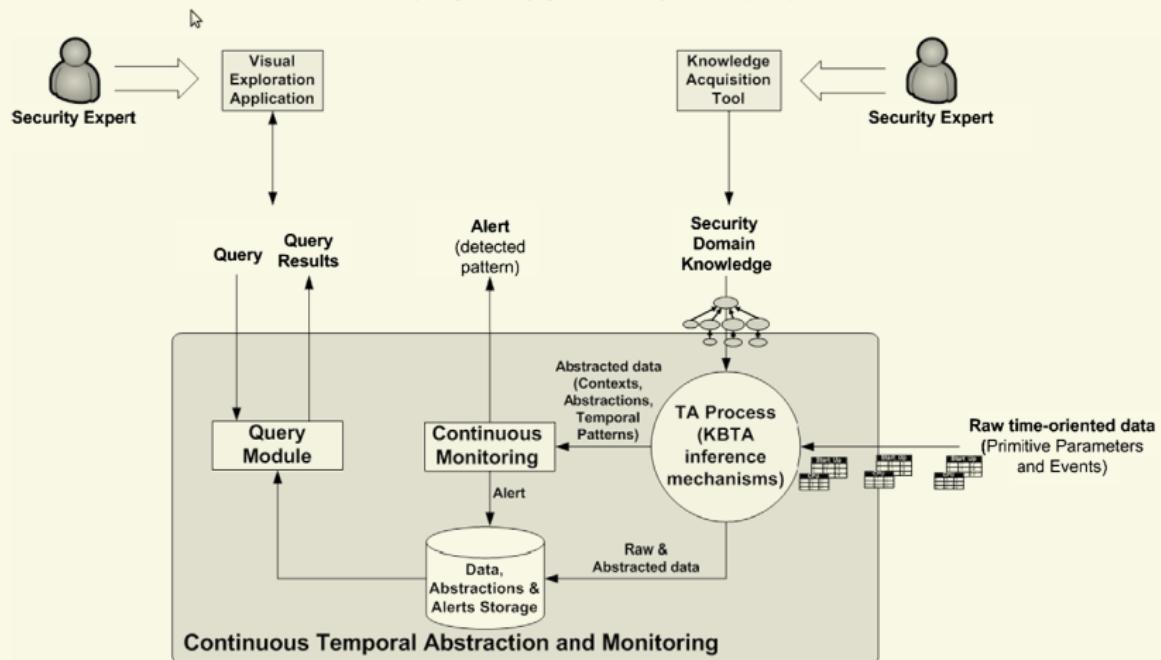
Ereignisse:

- CPU-Auslastung
- Traffic-Rate
- Benutzerinteraktionen
- ...



# KBTA

A. Shabtai et al./The Journal of Systems and Software 83 (2010) 1524–1537



[5]

University logo

# KBTA – Abgrenzung

kontinuierliche Verfolgung von Ereignissen

für ein *echtes* Android-Gerät: optimiert auf geringen Ressourcenverbrauch

möglicherweise Sicherheitsproblem (Informationen in Datenbank)

Zero-day Exploits?

# Gliederung

## 1 Schadsoftwareerkennung auf Android

- SKIMS
- Technische Realisierung

## 2 Related Work

- AASandbox
- KBTA Method
- honeyM

## 3 Literatur

# honeyM

## US Military Academy, Westpoint NY

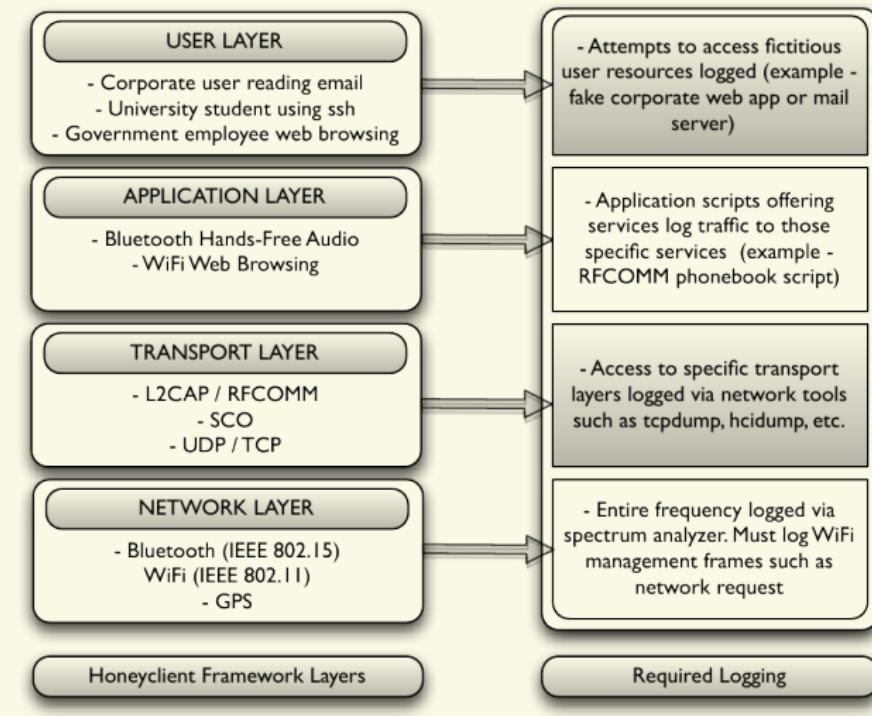
*A Framework for Implementing Virtual Honeyclients for Mobile Devices [3]*

Rechner simuliert mehrere Mobilgeräte (z.B. iPhones)

- simuliert WLAN, Bluetooth und GPS
  - WLAN
  - Bluetooth
  - GPS
- Fingerprinting



# KBTA



[3]



# honeyM – Abgrenzung

stationärer Rechner => nicht mobil (und keine Cloud)

umfangreich (Interfaces)

aufwendig (Fingerprinting)

Zero-day Exploits



# Zusammenfassung

Entropie-Analyse – Eigener Ansatz [4]

Sandbox – AASandbox [2]

Ontologie – KBTA [5]

Honeypot – honeyM [3]

*Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit*



university-logo

# Literatur I

- [1] Matthew A. Bishop.  
The Art and Science of Computer Security.  
Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., Boston, MA, USA, 2002.
- [2] Thomas Bläsing, Aubrey-Derrick Schmidt, Leonid Batyuk, Seyit A. Camtepe, and Sahin Albayrak.  
An android application sandbox system for suspicious software detection.  
In 5th International Conference on Malicious and Unwanted Software (Malware 2010), Nancy, France, France, 2010.
- [3] T. J. O'Connor and Ben Sangster.  
honeym: a framework for implementing virtual honeyclients for mobile devices.  
In Proceedings of the third ACM conference on Wireless network security, WiSec '10, pages 129–138, New York, NY, USA, 2010. ACM.
- [4] Thomas C. Schmidt, Matthias Wählisch, and Michael Gröning.  
Context-adaptive Entropy Analysis as a Lightweight Detector of Zero-day Shellcode Intrusion for Mobiles.  
In Proc. of the ACM WiSec, New York, June 2011. ACM.  
Accepted for poster presentation.
- [5] Asaf Shabtai, Uri Kanonov, and Yuval Elovici.  
Intrusion detection for mobile devices using the knowledge-based, temporal abstraction method.  
Journal of Systems and Software, 83(8):1524 – 1537, 2010.  
Performance Evaluation and Optimization of Ubiquitous Computing and Networked Systems.
- [6] C. E. Shannon.  
A Mathematical Theory of Communication.  
Bell System Technical Journal, 27:379–423, 623–656, July, October 1948.



# Application

Eine **Application** setzt sich aus den **Components** zusammen

Components:

- **Activity**
- **Service**
- **BroadcastReceiver**
- **ContentProvider**

Sowie dem **AndroidManifest.xml**

und den Ressourcen, z.B. Bilder (Unterordner **res/**)



# Application

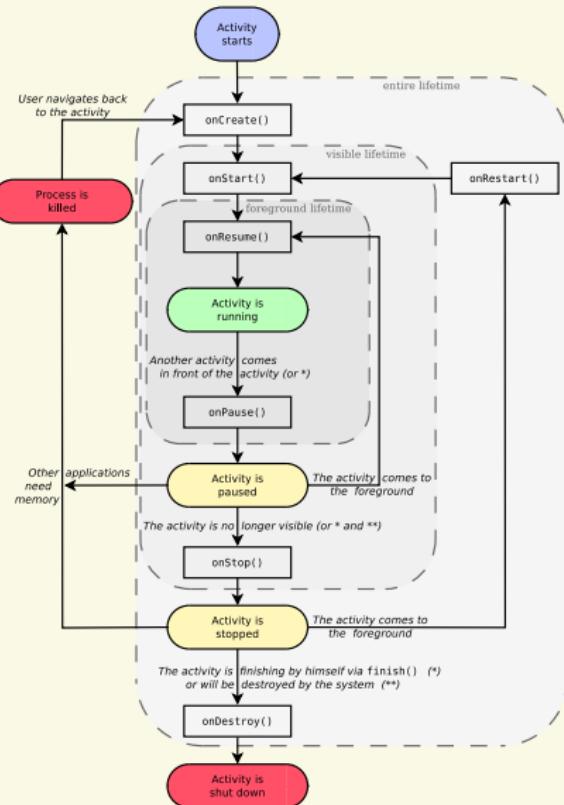
Keine Main-Methode

Android-Framework bietet **Lifecycle-Methoden** Grund:

- Applications auf einem Telefon sollten unterbrechbar sein
- Modularität ermöglicht Wiederverwendung (lose Kopplung)



# Activity



# Service

