



Sven Klaholz

Master Informatik

21. Juni 2012

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg



Enterprise 2.0 & Home Office 2.0

Collaboration in distributed Teams



Agenda

- Einführung
 - Rückblick AW I
 - Aktueller Stand
- Überblick – Verwandte Arbeiten
- Ausblick

Einführung – Rückblick AW I

- Thema AW I: Collaboration in distributed Scrum

- Einsatz von Social Software

- Kommunikation

- Scrum Meetings

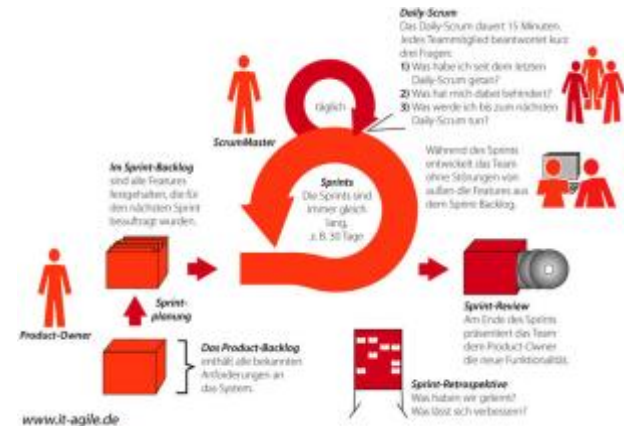
- Einsatz Agiler Methoden

- Pair-Programming

- eXtreme Programming

- Vorhandene Infrastruktur nutzen

- Umfeld: Enterprise 2.0 Projekt



Einführung – Aktueller Stand

- Analyse verschiedener Systeme (Projekt I)
 - Cisco Quad
 - Socialcast von vmware
 - StreamWork von SAP
 - Confluence und JIRA von Atlassian
 - Infrastruktur aufgesetzt
 - Plugins für JIRA/Confluence installiert
 - JIRA: GreenHopper (Agile Project Management)
 - Confluence: Team Calender
 - Confluence: Hip Chat (Private Gruppen und IM)

Agenda

- Einführung
 - Rückblick AW I
 - Aktueller Stand
- Überblick – Verwandte Arbeiten
- Ausblick



Fabio Abbattista, Fabio Calefato, Domenico Gendarmi, Filippo Lanubile (2008)

Incorporating Social Software into Distributed Agile Development Environments

[Abb08]

- **Schwerpunkte**
 - Verteilte Software-Entwicklungs-Teams
 - Einsatz agiler Methoden (Scrum, XP, ...)
 - Herausforderung bei Distributed Agile Development
 - Social Software
 - Tools zur Unterstützung verteilter agiler Entwicklung

Verteilte Software-Entwicklungs-Teams

- Software über die grenzen des Office hinaus entwickeln.
 - Entwicklung von Software an verschiedenen Standorten
 - Open-Source Software

Herausforderung bei Distributed Agile Development

- Agile Development und distributed Software Development sind sehr verschieden.
 - Agile Manifeste (<http://agilemanifesto.org/iso/de/>):
 - **Individuen und Interaktionen** mehr als Prozesse und Werkzeuge
 - **Funktionierende Software** mehr als umfassende Dokumentation
 - **Zusammenarbeit mit dem Kunden** mehr als Vertragsverhandlung
 - **Reagieren auf Veränderung** mehr als das Befolgen eines Plans

Herausforderung bei Distributed Agile Development

- Verknüpfung von Agile-/Distributed Development
- Idee: Einsatz von Social Software
 - Entwickler-Team über ein soziales Netzwerk vernetzen
 - Zusammenarbeit mit dem Kunden

Social Software

- Social Software umfasst alles von klassischen E-Mails bis hin zu virtuellen 3D-Welten
 - Web 2.0 Technologien
 - Wikis
 - Blogs
 - Social Networking (Digitale Identität: Facebook, LinkedIn, XING, ...)
- Grundprinzipien von Social Software
 - Participation
 - Interaction
 - Community/Collaboration

Tools zur Unterstützung verteilter agiler Entwicklung

- Klassifikation in 4 Kategorien
 - Model based
 - Tools, die die gemeinsame Bearbeitung von Software-Diagrammen ermöglichen
 - Process Support
 - Tools, die die Kollaboration im Entwicklungsprozess unterstützen
 - Awareness
 - Tools, die über eigene und andere laufende Tasks informieren
 - Collaborative Infrastructure
 - Software Configuration Management (SCM)

Collaborative Infrastruktur

- Source Control Management
- Bug- und Issue-Tracking
- Build- und Release-Management
- Knowledge Center
- Communication Tools (E-Mail, IM, Face-to-Face)
- Collaborative Entwicklungsumgebungen
 - SourceForge
 - Trac (Wiki, SVN, ...)
 - Google Code

Bewertung

Pro

- ✓ Berücksichtigung von Social Software
- ✓ Collaborative Infrastruktur

Contra

- Kein Mashup



Maria Paasivaara, Sandra Durasiewicz and Casper Lassenius

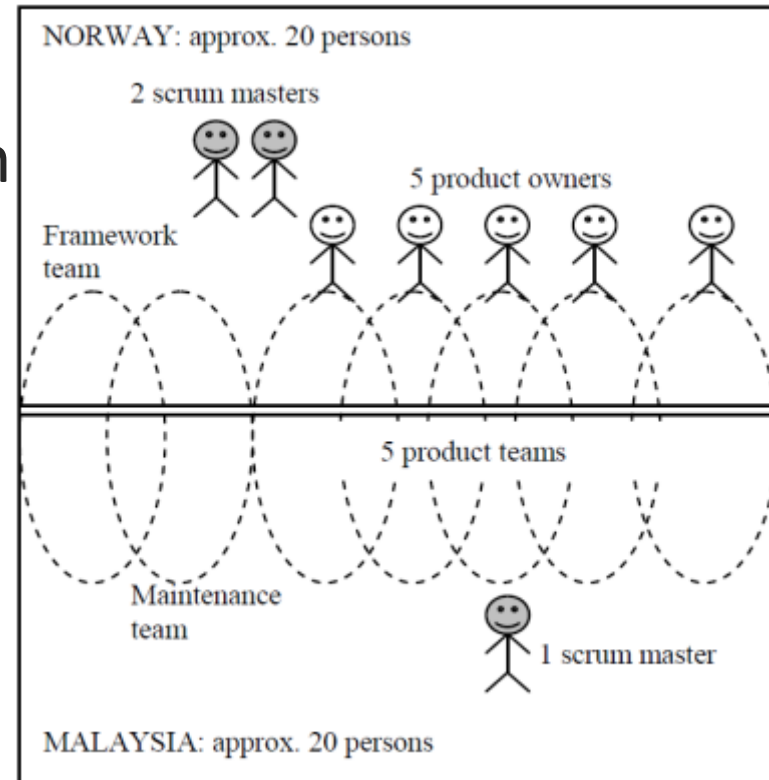
Distributed Agile Development: Using Scrum in a Large Project

[Paa08]

- **Schwerpunkte**
 - Distributed Agile Development (Globaler Kontext)
 - Fallstudie
 - Großes Projekt mit 7 Scrum-Teams verteilt auf 2 Standorte (Norwegen und Malaysia)

Fallstudie

- Meetings mit Scrum
 - Telefonkonferenz + Webcam
 - Application Sharing
 - Microsoft NetMeeting
- Kommunikation normal
 - Telefon, IM, E-Mail
- CVS (Steht in Norwegen)
 - Zugriff via VPN
- Projektmanagement Tools
 - JIRA



Problem Zeitunterschied!

Bewertung

Pro

- ✓ JIRA (Zumindest in der Fallstudie)
- ✓ CVS
- ✓ Konferenzen mit Bild und Ton

Contra

- Kein Einsatz von Social Software



Rafael Fernandez, Javier Soriano, Xabier Larrucea, Andres Leonardo Martinez,
Jesus M. Gonzalez-Barahonat

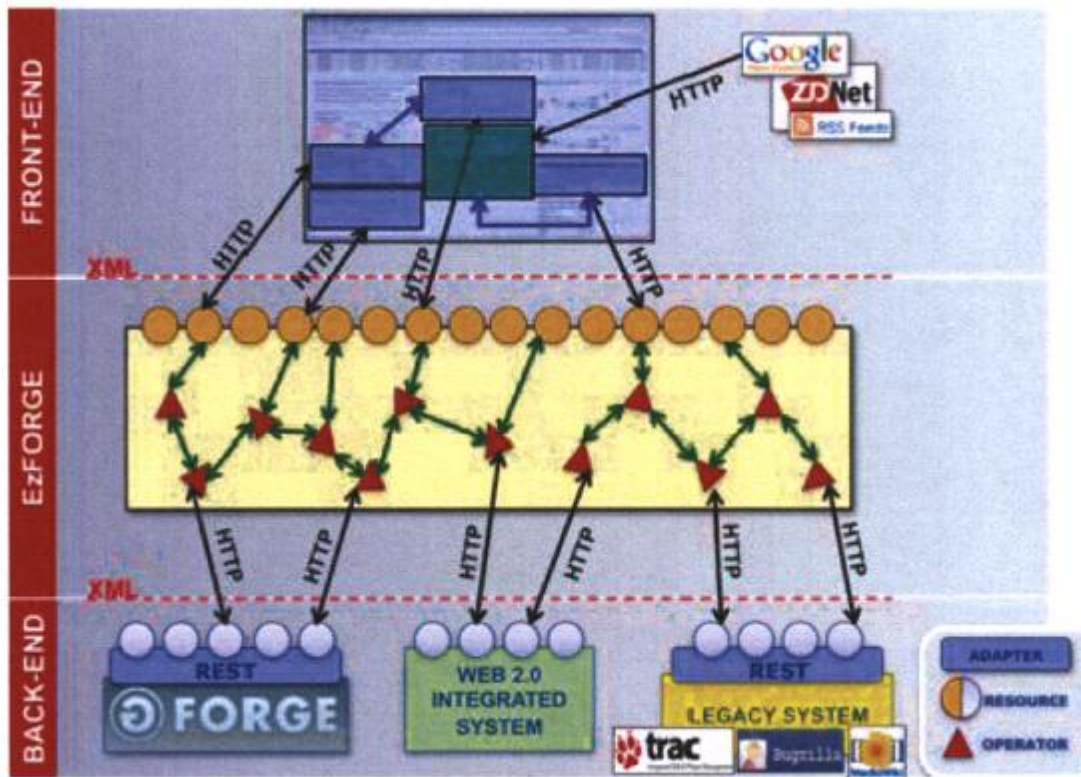
Towards the Improvement of the Software Quality: An Enterprise 2.0 Architecture for Distributed Software Developments

[Fer09]

- **Schwerpunkte**
 - Web/Enterprise 2.0 Technologien und Qualitätssicherung
 - EzForge
 - Agilität in Software Produktionsumgebungen

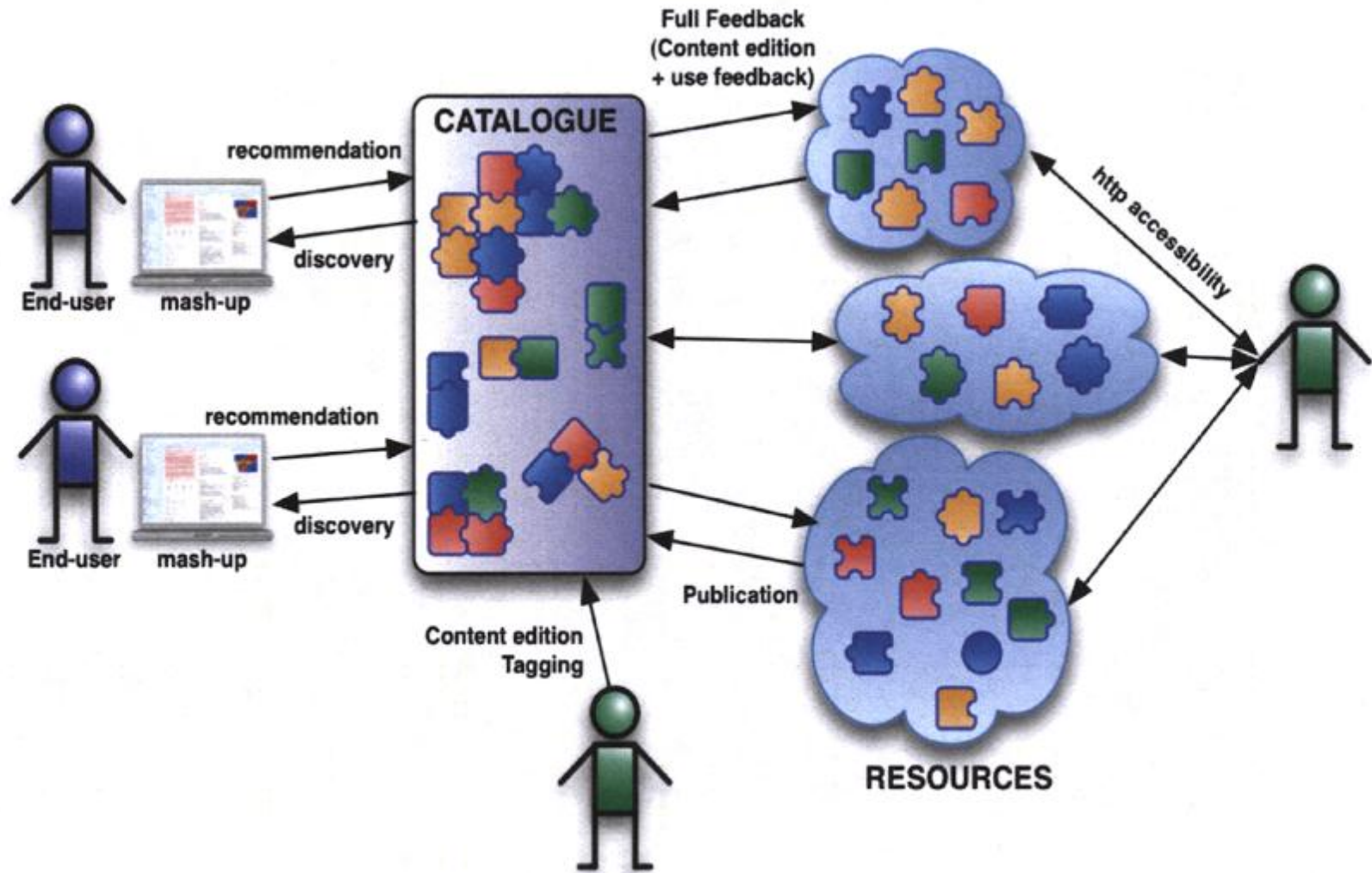
EzForge

- Ressourcen Integrations-Architektur basierend auf Web 2.0 Technologien.



Eclipse Plugin

EzForge



EzForge

The screenshot displays the EzForge web interface within a browser window. The browser's address bar shows the URL `http://forge.ezforge.morfeo-project.org/`. The page features a navigation bar with the EzForge logo, the text "Powered by EzWeb", and language options: "Welcome, demo | Nivel Usuario | Spanish | English | Portuguese | Exit". Below the navigation bar are tabs for "My Gadgets", "My Catalogue", and "My Wires".

The main content area is divided into three gadget windows:

- Project Detail (Gadget 7):** Displays project information for "ezforge".

| Project Detail | |
|----------------|---|
| Id: | ezforge |
| Name: | EzForge |
| Description: | Next generation forge |
| CMS: | https://svn.forge.morfeo-project.org/svn/ezforge |
| Wiki: | http://forge.ezforge.morfeo-project.org:80/ezforge/v0.2/projects/ezf |
- EzForgeSVN (Gadget 11):** Lists various SVN repositories, including "DevWikiAdaptor", "EzForgeGadgets", "EzForgeLayer", "EzWebGadgets", "GForumAdaptor", "MailmanAdaptor", "MediaWikiAdaptor", "SvnAdaptor", "TestClientAdaptor", "zookee_prototype", and "zookee_release".
- Mailman Lists (Gadget 10):** Shows mailing list information for the "ezforge" project, including lists like "Ezforge-commit", "Ezforge-developers", and "Ezforge-public".

A diagram with red circles and arrows is overlaid on the screenshot. A circle labeled "1" is positioned in the center of the Project Detail gadget. Three arrows originate from this circle: one points to a circle labeled "2" in the EzForgeSVN gadget, another points to a circle labeled "2" in the Mailman Lists gadget, and a third points to a circle labeled "2" at the bottom center of the screenshot.

Bewertung

Pro

- ✓ EzForge
- ✓ Integration neuer Komponenten über REST möglich
- ✓ SCM
- ✓ Issue-Tracking
- ✓ Forum
- ✓ ...


Contra

- Dokumentation auf Spanisch

Agenda

- Einführung
 - Rückblick AW I
 - Aktueller Stand
- Überblick – Verwandte Arbeiten
- Ausblick

- Evaluierung von EzForge
- Evaluierung, ob mit Confluence/Jira eine Integration von anderen Infrastrukturen möglich ist.
- FishEye von Atlassian installieren
 - Browsen, suchen und verfolgen des source code repositories
- Bamboo von Atlassian
 - Continuous Integration, Release Management
- Atlassian allgemein, da die Hochschule eine Lizenz hat...



Sven Klaholz
Master Informatik
19. Januar 2012

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg



Fragen?

**VIELEN DANK FÜR DIE
AUFMERKSAMKEIT**



Quellen

- [Abb08] Abbattista, F.; Calefato, F.; Gendarmi, D.; Lanubile, F.
Incorporating Social Software into Distributed Agile Development
Environments, L'Aquila, Italien, 25 Nov. 2008
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=4686310>
- [Paa08] Paasivaara, M.; Durasiewicz, S.; Lassenius, C.
Distributed Agile Development: Using Scrum in a Large Project, IEEE Computer Society
Washington, DC, USA 2008
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=4638656>
- [Fer09] Fernandez, R.; Soriano, J.; Larrucea, X.; Martinez, A.L.; Gonzalez-Barahona, J.M.
Towards the improvement of the software quality: An Enterprise 2.0 architecture for
distributed software developments, Madrid, Spain, 28. Feb. 2009