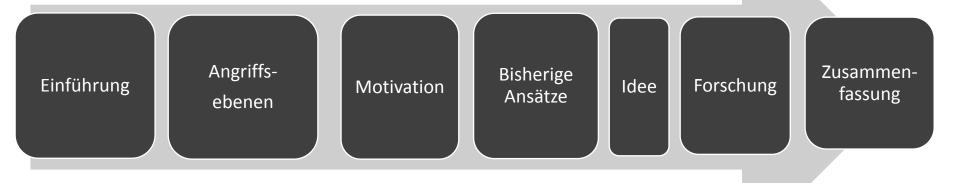
# Simulation von Cyberangriffen

André Harms



# Simulation von Cyberangriffen



#### Inhalt

#### Einführung

Angriffsebenen

Motivation

Bisherige Ansätze

Idee

Forschung

Zusammenfassung

# **Einführung**

- Was ist ein Cyberangriff?
  - Verschiedene Vorstellungen und Ausprägungen:
    - Industriespionage
    - o Informationskrieg/Falschinformationen
    - Schädigung von Infrastruktur
    - o Aber: alles mit Mitteln der IT
  - Cyberwar → Asymmetrischer Krieg [1] [11]
    - Kein Kräftegleichgewicht
    - o Angreifer schwer identifizierbar
  - Beispiele:
    - Angriff auf Estland (2007) durch russische Hacker [1] [2]:
      - Politisch motiviert
      - DDoS Attacken legten Notrufnummern und Banken lahm
    - o Stuxnet [3]

Einführung

#### Angriffsebenen

Motivation

Bisherige Ansätze

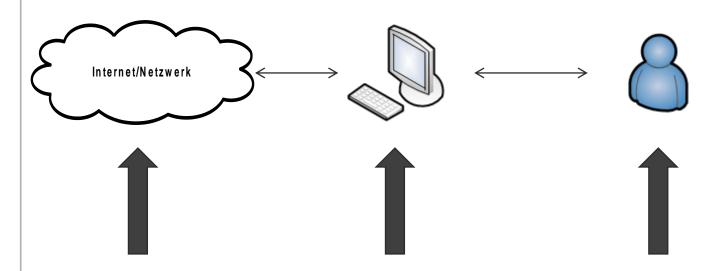
Idee

Forschung

Zusammenfassung

# <u>Angriffsebenen</u>

Einfache Darstellung:



Infrastruktur- u. Protokollangriffe, Daten abfangen

Angriffe auf Anwendungen und Programmlogik Soziale Manipulation (Social Engineering)

Einführung

Angriffsebenen

#### **Motivation**

Bisherige Ansätze Idee

Forschung

Zusammenfassung

# **Motivation**

- Immer mehr Vernetzung von schützenswerten Systemen
- Häufung von Angriffen in jüngerer Vergangenheit [1][2][3][10]
- Bevölkerungsschutz:
  - Unterstützung bei Absicherung von kritischer Infrastruktur (z.B. Smart Grid)
  - Möglichkeiten zur Eindämmung erforschen
  - "One of the problems related to the simulation of attacks against critical infrastructures is the lack of adequate tools for the simulation of malicious software (malware)."

Rafał Leszczyna et al. [5]

- Forensik
  - Wie konnte ein Angriff wahrscheinlich realisiert werden

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

Idee

Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

- Mathematische Modelle aus der Epidemiologie [4] [9]
  - Von biologischen Modellen abgeleitet
  - Ausbreitungsgeschwindigkeit vorhersagen anhand von:
    - o Differentialgleichungen
    - Markow-Modelle

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

Idee

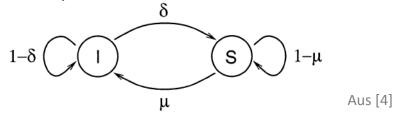
Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

Ausbreitung von Schadsoftware

Beispiel (SIS-Modell):



S → Susceptible

I → Infected

μ → Wahrscheinlichkeit, dass Knoten infiziert wird

 $\delta \rightarrow$  Wahrscheinlichkeit, dass Knoten wieder geheilt wird

#### Wobei:

μ => Konnektivität zu infiziertem Knoten und Wahrscheinlichkeit eine Infektion zu übertragen

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

Idee

Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

- Nachteile:
  - Berücksichtigt keine Patches (keine Immunisierung)
  - Keine geolokalen Informationen
  - Benutzerverhalten nur bedingt abgebildet

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

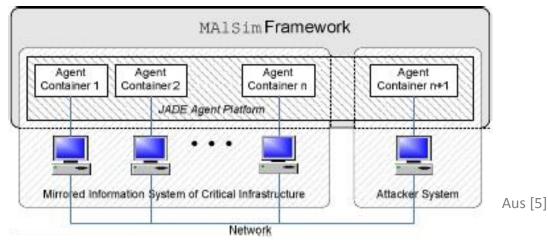
Idee

Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

- Beispiel: MAlSim (Mobile Agent Malware Simulator)[5]
  - Verschiedenartige Schadsoftware als mobile Agenten implementiert
  - Verwendung von JADE
  - Vorhandene Infrastruktur wird genutzt oder gespiegelt
  - Agent-Container als Ausführungsumgebung



Einführung

Angriffsebenen

Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

Idee

Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

- Nachteile
  - Kopie eines Netzes muss erstellt werden
  - Benutzerverhalten findet keine Berücksichtigung
  - Beschränkung auf Geräte, die Ausführung von Agent-Container unterstützen

Einführung
Angriffsebenen
Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

Idee

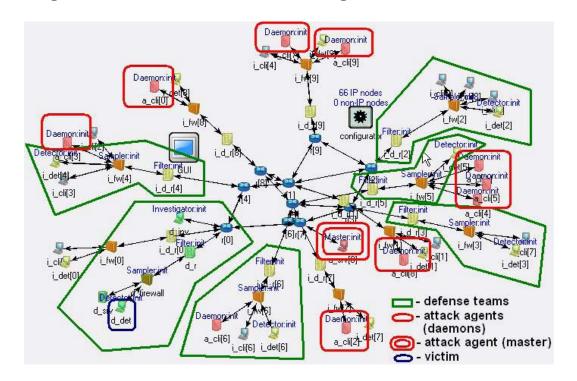
Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

Simulation von Netzwerkangriffen

- Beispiel: Ein Multi-Agenten Ansatz [8]
  - Simulation des Packet-Flows
     (Kompromiss zw. Skalierbarkeit und Genauigkeit)
  - Angreifer und Abwehrende als Agenten modelliert



Einführung

Angriffsebenen

Motivation

#### **Bisherige Ansätze**

Idee

Forschung

Zusammenfassung

# Bisherige Ansätze

Simulation von Netzwerkangriffen

- Nachteile
  - Benutzerverhalten nicht berücksichtigt
  - Nur aktive Angriffe werden betrachtet

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

Bisherige Ansätze

#### Idee

Forschung

Zusammenfassung

## Idee

- Simulation durch Multiagentensystem
  - Benutzerverhalten kann modelliert werden
  - Schadsoftware als Agenten
  - Geolokale Informationen können berücksichtigt werden
  - Implementierungsmöglichkeiten (beispielhaft):
    - o SPADE2(Python)
    - JADE (Java)
    - eXAT (Erlang)
- Risiken
  - Betrachtungslevel muss definiert werden
  - Modellierung von Schwachstellen und Ausnutzung dieser
  - Aufbau von kritischer Infrastruktur muss bekannt sein

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

Bisherige Ansätze

Idee

#### **Forschung**

Zusammenfassung

# **Forschung**

Konferenzen & Magazine

- Konferenzen
  - Winter Simulation Conference (WSC) [1]
  - Black Hat Conference [12]
  - DEF CON in Las Vegas [13]
- Magazine
  - Journal in computer virology

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

Bisherige Ansätze

Idee

#### **Forschung**

Zusammenfassung

# Forschung

Akteure

- Sicherheit/kritische Infrastruktur
  - BSI Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik [14]
  - BKA Bundeskriminalamt [15]
  - BMI Bundesministerium des Inneren [16]
  - Fraunhofer-Einrichtung
     für Angewandte und Integrierte Sicherheit (AISEC) [17]
- Cyberwar:

John Arquilla, Ph.D.

Schadsoftware

Frederick B. Cohen, Ph.D.

Einführung

Angriffsebenen

Motivation

Bisherige Ansätze

Idee

Forschung

Zusammenfassung

# Zusammenfassung

- Interessantes Themengebiet
- Interdisziplinär
- Aktualität und Interesse durch
  - Zunehmende Vernetzung
  - Konkrete Vorfälle
  - Bevölkerungsschutz

# <u>Literaturverzeichnis</u>

- [1] John J. Kelly, Lauri Almann: *eWMDs*, In: Policy Review No. 152, 2008
- [2] John Arquilla:

From Blitzkrieg to Bitskrieg: The Military Encounter with Computers, In: Communications of the ACM Volume 54 Issue 10, 2011

- [3] Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik:

  Die Lage der IT-Sicherheit in Deutschland 2011, 2011, S.14-16, 28-29, 40-41
- [4] Lora Billings a , William M. Spears b , Ira B. Schwartz:

  A unified prediction of computer virus spread in connected networks, 2002
- [5] Rafał Leszczyna, Igor Nai Fovino, Marcelo Masera:
  MAISim Mobile Agent Malware Simulator, 2008
- [6] S. G. Henderson, B. Biller, M.-H. Hsieh, J. Shortle, J. D. Tew, and R. R. Barton, eds.:

  Cyber Attack Modeling and Simulation for the network analysis, In: Proceedings of the 2007 Winter Simulation Conference, 2007
- [7] Claudia Eckert, Christoph Krauß, Peter Schoo: Sicherheit im Smart Grid - Eckpunkte für ein Energieinformationsnetz, 2011
- [8] Igor Kotenko:

Multi-agent Modelling and Simulation of Cyber-Attacks and Cyber-Defense for Homeland Security, In: Intelligent Data Acquisition and Advanced Computing Systems: Technology and Applications, 2007

- [9] Romualdo Pastor-Satorras Alessandro Vespignani: Epidemic spreading in scale-free networks, 2008
- [10] Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik: *Lagebericht 1. Quartal*, 2011, S. 10-11
- [11] Bundesamt für Bevölkerungsschutz und Katastrophenhilfe: Vierter Gefahrenbericht, 2011, ISBN-13: 978-3-939347-35-4, S. 44-60

# <u>Internetquellen</u>

[11] Winter Simulation Conference, URL: <a href="http://wintersim.org">http://wintersim.org</a> Datum: 06. November 2011

[12] Black Hat Conference , URL: <a href="http://blackhat.com">http://blackhat.com</a> Datum: 07. November 2011

[13] DEF CON, URL: <a href="http://defcon.org">http://defcon.org</a> Datum 08. November 2011

[14] BSI, URL: http://www.bsi.de Datum 10. November 2011

[I5] BKA, URL: <a href="http://bka.de">http://bka.de</a> Datum 10. November 2011

[16] BMI, URL: http://www.bmi.bund.de Datum 10. November 2011

[17] Fraunhofer AISEC, URL: http://www.aisec.fraunhofer.de Datum 10. November 2011

# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

Fragen