



# Human-biologisch motivierte Regelung autonomer Systeme

Hauke Schröder

Vortrag - Anwendungen 2

14. Juni 2012



# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

## Ausblick

# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

## Ausblick

# Motivation

- ▷ Ersetzen starrer Algorithmen
- ▷ Verwendung niedriger Abtastraten
- ▷ Energie sparen
- ▷ Angemessenere Reaktionen
- ▷ Wissenschaftliche Neugier

# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

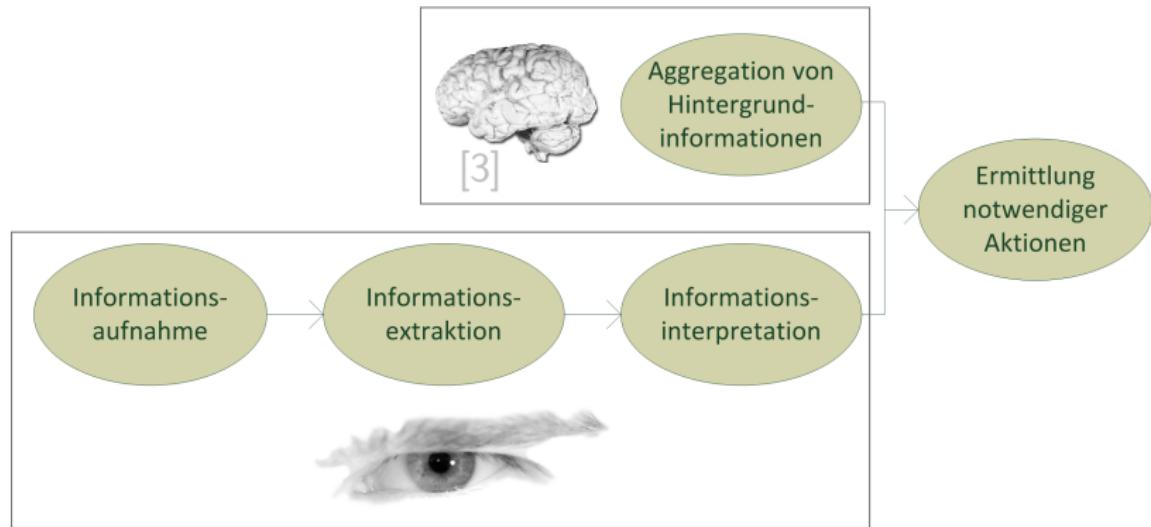
Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

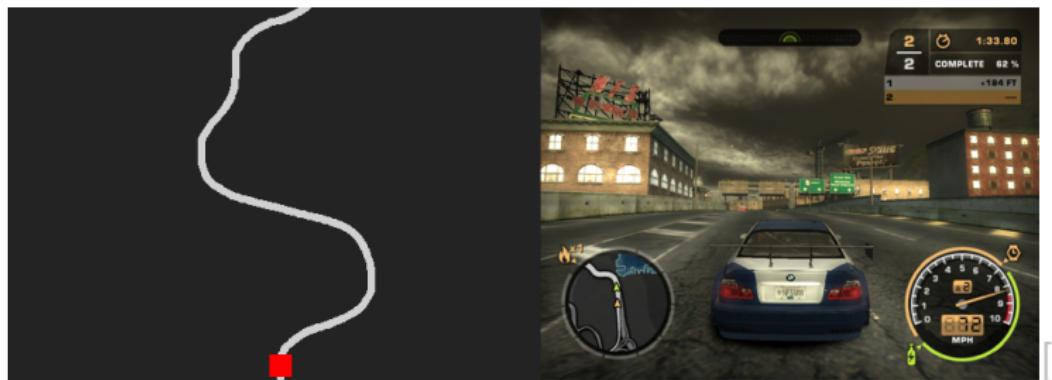
## Ausblick

# Wahrnehmungsforschung



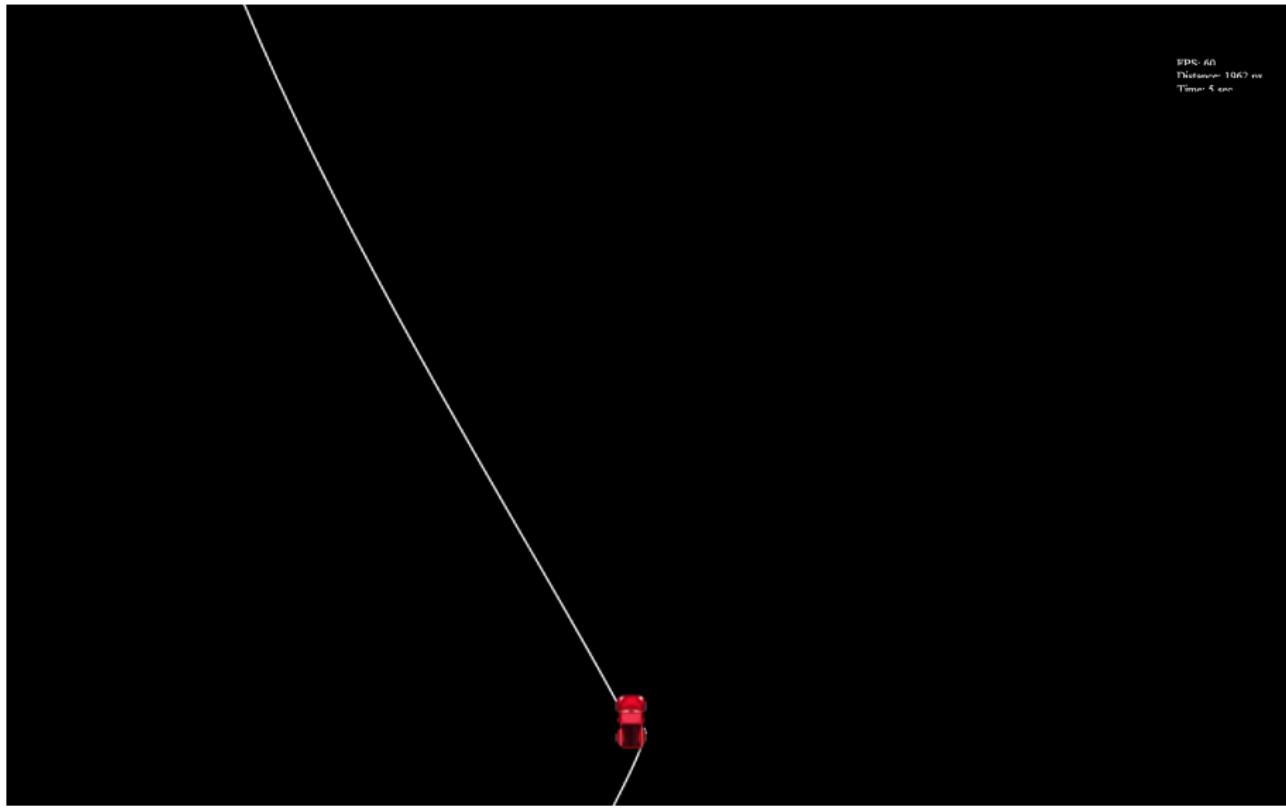
# Wahrnehmungserforschung

- ▷ Nutzung des Eye-Trackers im Usability-Labor
- ▷ Tests mit steigender Komplexität
- ▷ Bekannte und unbekannte Störungen
- ▷ Unterschiede zwischen Testsoftware und Fahrsimulation?



[1]

# Wahrnehmungsforschung



# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

## Ausblick

# Rückblick



[1]

Mensch



Implementation

# Rückblick



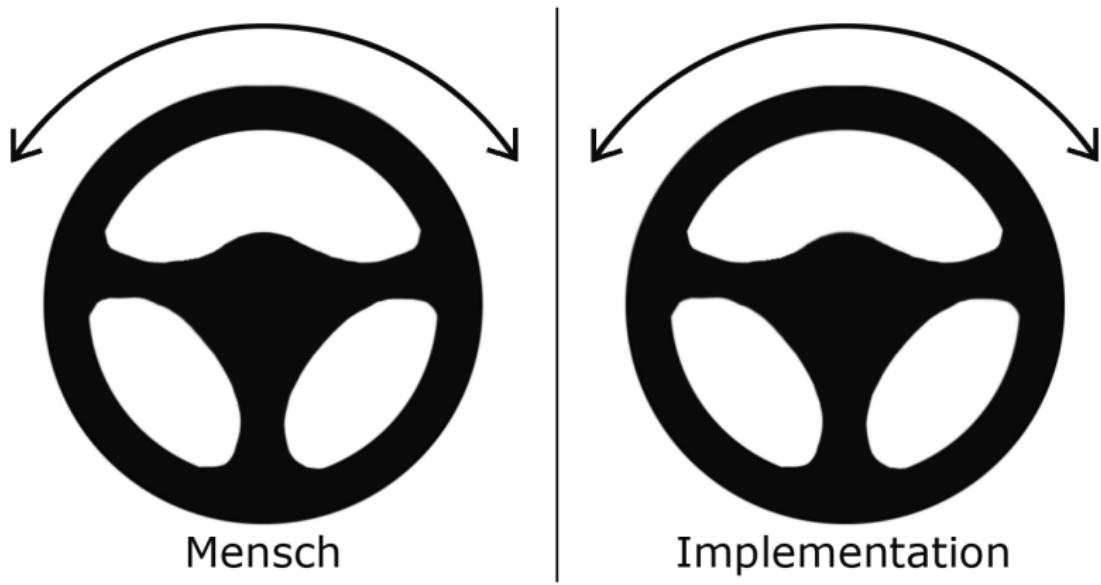
[1]

Mensch

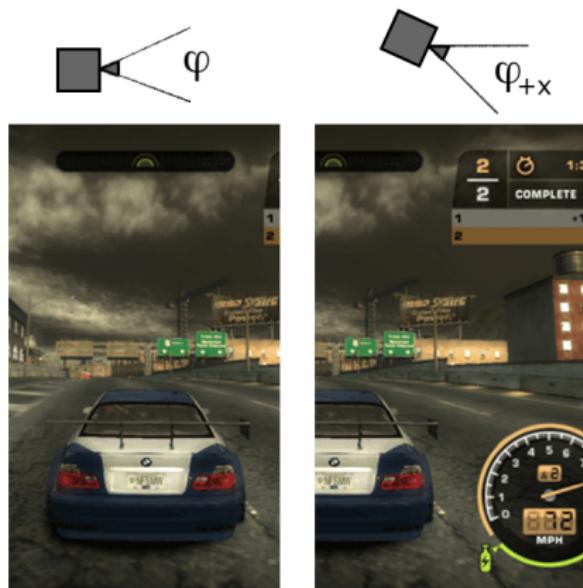


Implementation

# Rückblick



# Rückblick



[1]

Mensch

?

Implementation

# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

## Ausblick

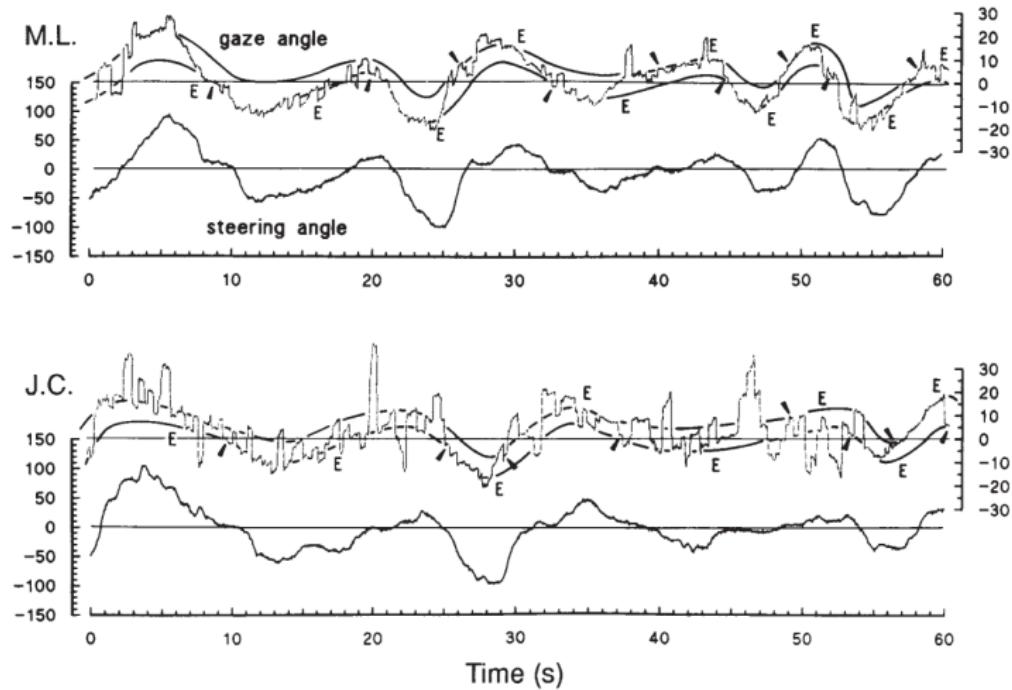
# Where we look when we steer [LandLee1994]

- ▷ Simultane Messung von Lenk- und Blickwinkel
- ▷ Fusion von Eye-in-Head und Head-in-Car Koordinaten zu Eye-in-Car Koordinaten für absoluten Blickwinkel
- ▷ Fokussierung des Tangentenpunktes auf der Innenseite einer Kurve
- ▷ Die Verweilzeit auf steuer-relevanten Punkten unterscheidet sich für alle Versuchspersonen
- ▷ Je nach Situation ändert sich die Verweilzeit, auf nicht steuer-relevanten Objekten
- ▷ Das Fahrzeug kann auch bei einem vollkommen anderen Fokuspunkt geführt werden



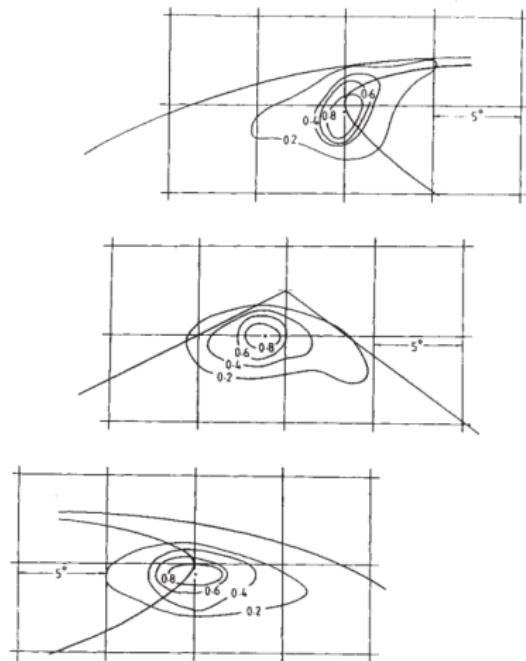
[2]

# Where we look when we steer [LandLee1994]



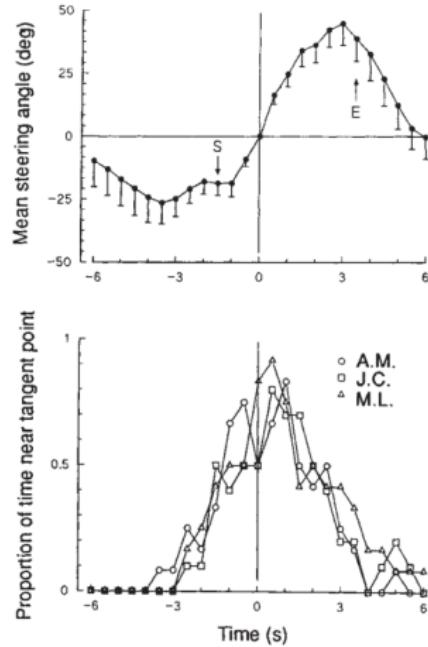
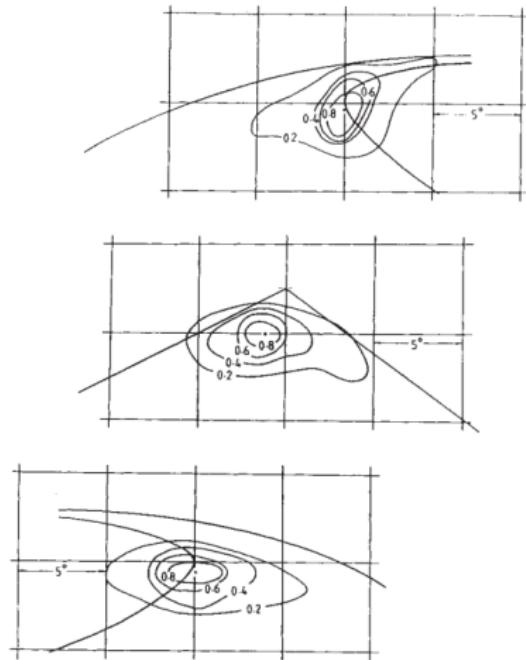
# *Where we look when we steer*

[LandLee1994]



# Where we look when we steer

[LandLee1994]



# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

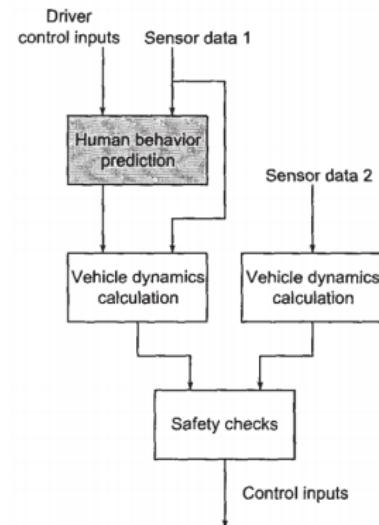
Case based reasoning

## Ausblick

# Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

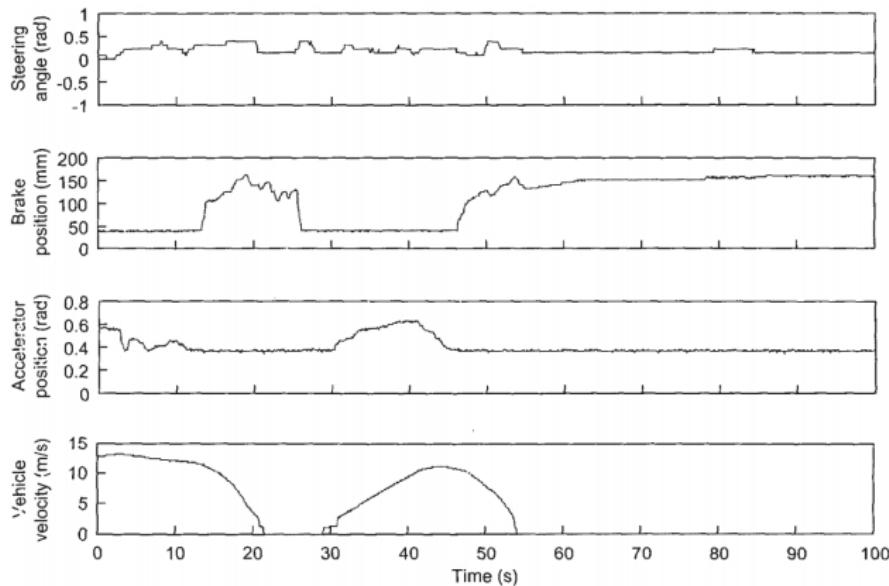
[Miyazaki2001]

- ▷ 90% aller Unfälle resultieren aus Fahrfehlern
- ▷ Entwicklung eines Unfallverhütungssystems
- ▷ Zugriff auf Fahrzeugsensorik und -aktorik
- ▷ Modellierung von Fahrerabsichten  
*(Do Something und Do Nothing)* mit Hilfe  
von Hidden Markov Models durch  
Charakterisierung von Steuerpatterns



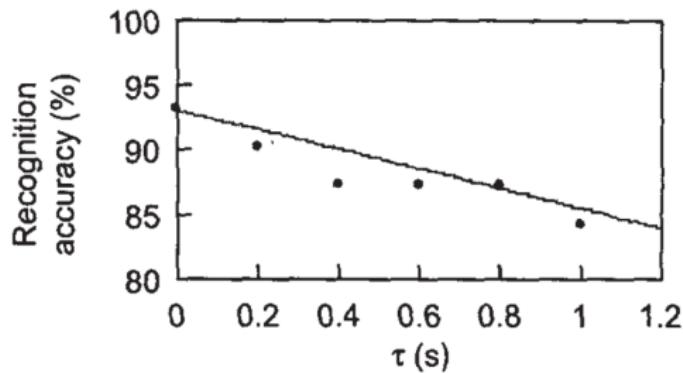
# *Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations*

[Miyazaki2001]



# *Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations*

[Miyazaki2001]



# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

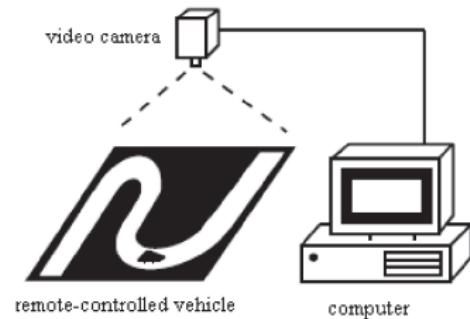
Case based reasoning

## Ausblick

# *Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed Microcontroller*

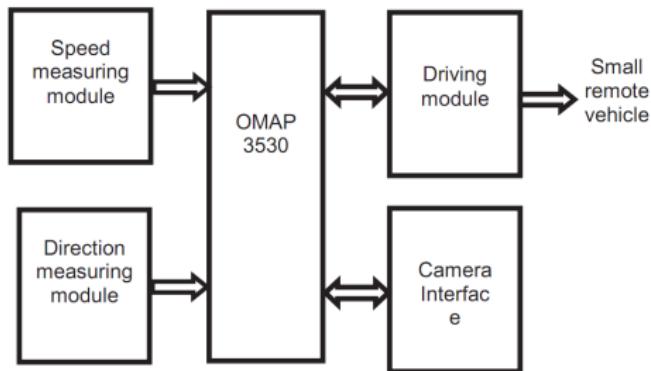
[Shangchang2010]

- ▷ Hintergrundinformationen zur Unfallvermeidung
- ▷ Abnahme der Fahrfähigkeiten mit zunehmendem Alter
- ▷ Fahranfänger sehen potentielle Gefahren später als erfahrene Autofahrer
- ▷ Da es keine physikalischen Modelle von menschlichen Fähigkeiten gibt, wird die Fähigkeit der Abstraktion und der Adaption erforscht



# Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed Microcontroller

[Shangchang2010]



# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

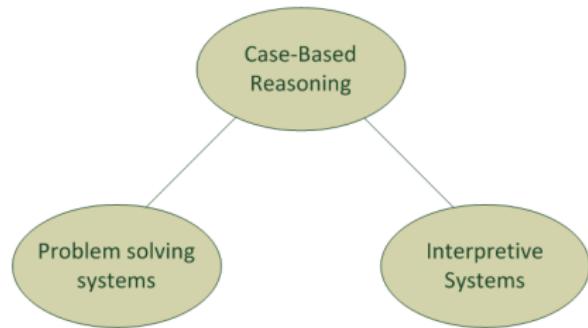
Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

## Ausblick

- ▷ Memory-centered cognitive model
- ▷ Vergangene Problemlösungen werden für neue Probleme adaptiert

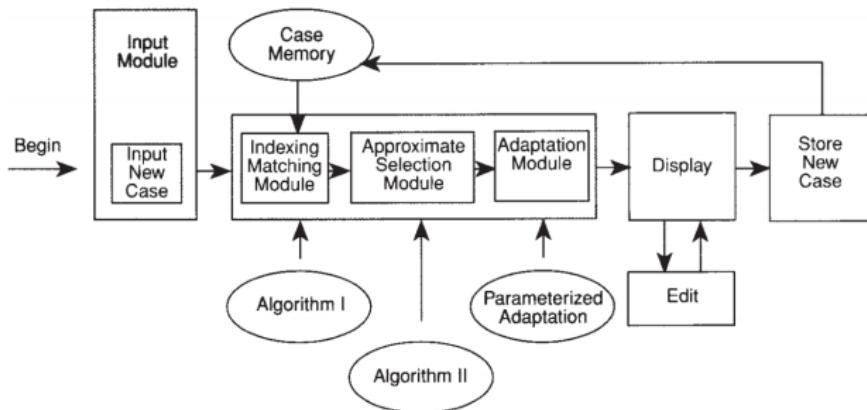


- ▷ Häufig beide Strategien zur Problemlösung notwendig

## Vorteile von CBR

- ▷ Probleme wenig bekannter Domänen lösbar
- ▷ CBR knowledge representation ist eine gute Abbildung eines Teils der menschlichen Entscheidungsfindung
- ▷ Adaption vorher gelernter Problemlösungen
- ▷ Kein ständiges interviewen des Experten wie bei regelbasierten Systemen
- ▷ Geringerer Zeitaufwand, da Fälle aus bereits vorhandenen Datenbanken importiert werden können
- ▷ Validierung durch vorherige Problemlösungen nicht durch Parameter und Folgerungen wie bei regelbasierten Systemen

## Systemarchitektur



# Gliederung

## Rückblick

Motivation

Wahrnehmungserforschung

Postulate

## Related Work

Where we look when we steer

Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations

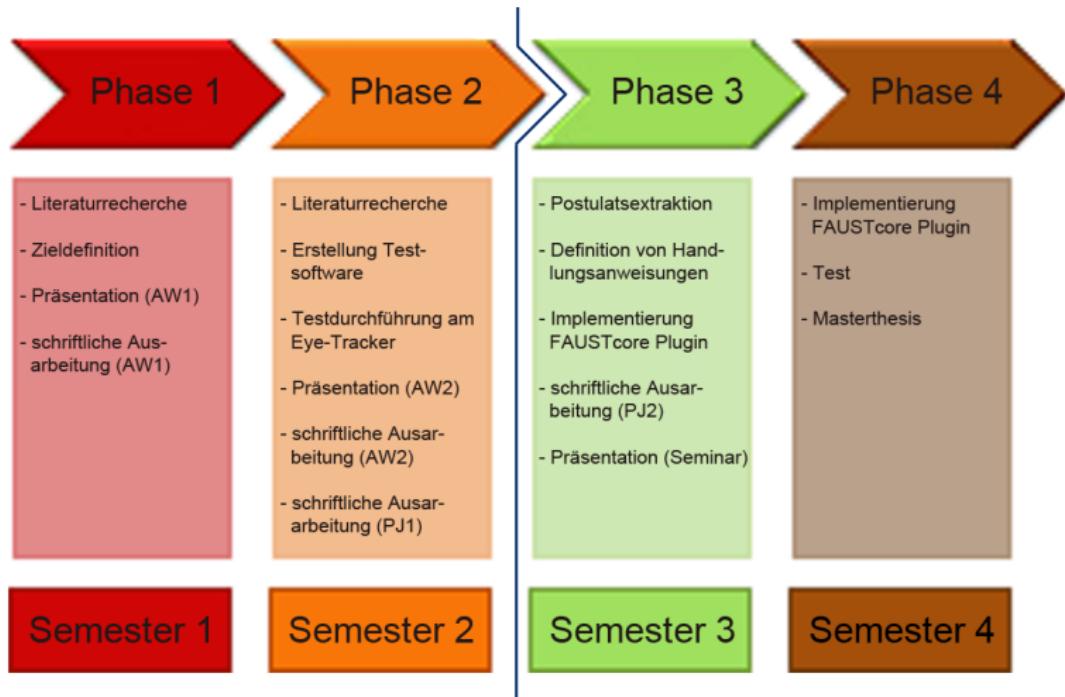
Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed

Microcontroller

Case based reasoning

## Ausblick

# Ausblick



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Fragen?

# Quellenangaben

- [LandLee1994] M. F. Land & D. N. Lee  
*Where we look when we steer*  
Nature, Vol. 369, 30.06.1994
- [Miyazaki2001] Tomoaki Miyazaki, Tetsuji Kodama and Takeshi Furuhashi, and Hiroshi Ohno  
*Modeling of Human Behaviors in Real Driving Situations*  
2001
- [Shangchang2010] Shangchang Ma, Bifeng Yang, Yanjun Zhan, Sujuan Zhang and Chao Wang  
Chengdu University of Information Technology  
*Realization of Human Driving Skill Models Based on Embed Microcontroller*  
2nd International Symposium on Information Engineering and Electronic Commerce (IEEC) 2010
- [Xu1995] Li D. Xu  
Wright State University  
*Case-based reasoning*  
IEEE Potentials, 1995

# Konferenzen

1. Robotics and Automation (ICRA)
2. Emerging Technologies and Factory Automation (ETFA)
3. Australasian Conference on Robotics and Automation (ACRA)
4. Automatisierungssysteme, Assistenzsysteme und eingebettete Systeme für Transportmittel (AAET)
5. Neural Information Processing Systems (NIPS)
6. Cognitive
7. Spatial Cognition
8. <https://ras.papercept.net/conferences/scripts/start.pl>

# Journals

1. International Journal of Vehicle Autonomous Systems

# Bildquellen

- [1] Tom's Hardware, *Need for Speed: Most Wanted v1.3*, [http://img.tomshardware.com/de/2006/06/08/3d-spiele-mit-notebooks/need\\_for\\_speed\\_most\\_wanted.gif](http://img.tomshardware.com/de/2006/06/08/3d-spiele-mit-notebooks/need_for_speed_most_wanted.gif), 08.06.2006 (Abgerufen am 04.12.2011)
- [2] <https://maps.google.de/maps?q=Arthur%27s+Seat,+Edinburgh,+United+Kingdom&hl=de&ll=55.945643,-3.158355&spn=0.023335,0.066047&sll=51.151786,10.415039&sspn=13.341617,33.815918&oq=arthurs+seat+&t=h&hnear=Arthur%27s+Seat&z=15> (Abgerufen am 05.06.2012)
- [3] Talgraf777, *Human brain NIH*, [http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Human\\_brain\\_NIH.png](http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Human_brain_NIH.png) (Abgerufen am 04.12.2011)